

Donne  
33

♠ R 6 4  
♥ 8 4 2  
♦ A R D  
♣ D 5 4 3

♠ A 3 2  
♥ A D 3  
♦ V 6 3  
♣ A R 9 7



♠ V 10 9 7  
♥ 7  
♦ 9 8 7 5 4  
♣ V 6 2

♠ D 8 5  
♥ R V 10 9 6 5  
♦ 10 2  
♣ 10 8

donneur : Nord  
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	-
1♥	-	2SA	-
4♥	Fin		

entame : A♦  
par : 4♥ =

Choix

4♥ : une répétition des Cœurs au palier de 3 suggérerait le chelem.

Sud coupe le troisième Carreau \* et se compte neuf levées de tête.

La dixième peut provenir des Piques (50 % pour le Roi placé) ou des Trèfles (75 % pour au moins un des deux honneurs placés) : il n'y a donc pas à hésiter, mais attention aux communications : Cœur pour l'As, Cœur pour le 9 et 10 de Trèfle laissé filer \*\*, **sans tirer le troisième tour d'atout**. Est fait son Valet et rejoue le Valet de Pique, pour la Dame, le Roi et l'As. Dame de Cœur prise du Roi pour rentrer en main (d'où l'intérêt de ne pas avoir donné le troisième tour d'atout) et 8 de Trèfle pour le 9...

\* Le danger représenté par les Trèfles n'étant pas facilement visible (Ouest ignore la place du 10 et du Valet), jouer Pique n'est pas limpide et serait inefficace ici, avec la Dame en Sud.

\*\* Si Ouest couvre de la Dame, Sud prend du Roi, tire la Dame de Cœur, encaisse l'As de Trèfle et présente le 9 de Trèfle, avec l'idée de le laisser filer si le Valet n'apparaît pas, libérant ainsi forcément le 7.

Donne  
34

♠ 9 5  
♥ 9 5 4  
♦ A 10 6 3  
♣ D V 7 2

♠ D V 8 6 4  
♥ V 10  
♦ 5 4 2  
♣ A 8 6



♠ 10 7 3 2  
♥ 7 6  
♦ D V 9  
♣ R 10 5 4

♠ A R  
♥ A R D 8 3 2  
♦ R 8 7  
♣ 9 3

donneur : Est  
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		2♦	-
2♣	-	2♠	-
2♥	-	4♥	Fin
3♥	-		

entame : D♣  
par : 4♥ =

Cumul des chances

2♥ : cinq cartes et 21-22 H ou un «vrai» 2 fort.  
2♠ : au moins cinq cartes.  
3♥ : version «vrai» 2 fort.

Sud prend l'entame à Trèfle, débloque As-Roi de Pique, rejoint le mort au Valet de Cœur et peut envisager deux lignes de jeu :

1 - Encaisser le 10 d'atout avant de présenter les Piques : il gagne avec les Piques 3-3 ou si les longues à Pique et à Cœur sont dans la même main. En l'occurrence, Ouest coupe et rejoue Trèfle. Sud coupe, mais le mort est devenu inaccessible il doit jouer les Carreaux de sa main, ce qui le conduirait à la chute avec l'As de Carreau placé : pas terrible !

2- Présenter les Piques sans donner le deuxième tour d'atout : c'est aussi gagné avec les Piques 3-3, mais si un adversaire coupe, le mort peut ensuite être rejoint au 10 de Cœur :

- s'il n'y a plus d'atouts dehors (parce que l'adversaire qui a coupé avait trois atouts au départ), Sud peut paisiblement encaisser tous les Piques restants.

- s'il reste un atout dehors (pas veinard), Sud n'a pas encore chuté, puisqu'il lui reste encore la chance de trouver l'As de Carreau placé.

Le deuxième ligne de jeu est donc très supérieure.

Donne **35**  
 ♠ R 10 3  
 ♥ D 10 6  
 ♦ A 6 5 4  
 ♣ R 10 7

♠ V 8 5  
 ♥ 7 3  
 ♦ R 10 7  
 ♣ 9 8 5 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ D 6 4 2  
 ♥ 8 4 2  
 ♦ V 9 8  
 ♣ V 6 3

♠ A 9 7  
 ♥ A R V 9 5  
 ♦ D 3 2  
 ♣ A D

donneur : Nord  
 vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	-
1♥	-	1SA	-
2♣	-	2♥	-
2SA	-	3♣	-
3♠	-	4♦	-
6♥	Fin		

entame : 2♣  
 par : 6♥ =

### Cumul des chances

2SA : forcing et espoir de chelem, puisqu'on passe sur cette séquence avec 11 H réguliers.

Avec onze levées de tête, Sud doit aller chercher la douzième à Carreau, en espérant soit le Roi placé, soit le partage 3-3 : déblocage d'As-Dame de Trèfle, trois tours d'atout en finissant au mort, Roi de Trèfle pour défausser **un Carreau** (surtout pas un Pique) et Carreau du mort :

- *si le Roi est placé*, Est doit plonger (sous peine de ne plus faire son Roi). S'il rejoue Pique, Sud prend de sa main, débloque la Dame de Carreau et rejoint le mort à Pique, pour être en mesure d'encaisser l'As de Carreau.

- *si le Roi est en Ouest*, celui-ci prend la Dame et rejoue dans une mineure (Pique est trop dangereux et permettrait ici à Sud de faire trois levées dans la couleur). Sud coupe alors un Carreau, en espérant le partage 3-3...

Donne **36**  
 ♠ R 10 3  
 ♥ D 10 6  
 ♦ A 6 5 4  
 ♣ R 10 7

♠ V 8  
 ♥ 7 3 2  
 ♦ R 7  
 ♣ 9 8 5 4 3 2

	N	
O		E
	S	

♠ D 6 5 4 2  
 ♥ 8 4  
 ♦ V 10 9 8  
 ♣ V 6

♠ A 9 7  
 ♥ A R V 9 5  
 ♦ D 3 2  
 ♣ A D

donneur : Nord  
 vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	-
1♥	-	1SA	-
2♣	-	2♥	-
2SA	-	3♣	-
3♠	-	4♦	-
6♥	Fin		

entame : 5♣  
 par : 6♥ =

### Cumul des chances

Tout le début est identique, mais lorsque Sud coupe le Carreau du mort, la couleur n'est pas partagée et on se retrouve dans la position suivante :

♠ R 10 3  
 ♥ 6  
 ♣

	N	
O		E
	S	

♠ V 8  
 ♥  
 ♦ 9 8  
 ♣

♠ D 6 5  
 ♥ V  
 ♣

♠ A 9 7  
 ♥ 9  
 ♦  
 ♣

Sud peut toujours gagner, s'il pense à encaisser son dernier atout, en défaussant un Pique du mort.

Comme vous pouvez le constater, Est doit rendre sa vilaine âme au Diable ! Pour conserver son Valet de Carreau, il est obligé de jeter un Pique et Sud fait la treizième levée avec le 9 de Pique.

*Remarque* : si Ouest rejoue Trèfle après le Roi de Carreau, il aura l'honneur de squeezer lui-même son partenaire ! La position :

♠ R 10 3  
 ♥ A 6 5  
 ♣

	N	
O		E
	S	

♠ V 8  
 ♥ 7  
 ♦ 9 8 4  
 ♣

♠ D 6 5  
 ♥ V 10 9  
 ♣

♠ A 9 7  
 ♥ V 9  
 ♦ 3  
 ♣

Le mort jette toujours un Pique et Est n'a pas de bonne défausse !