

Donne ♠ D 9 3
1 ♥ A 4 2
 ♦ 8 6 4
 ♣ 8 5 3 2

 ♠ 8 4 ♠ 7 6 2
 ♥ DV 9 6 ♥ R 10 8 7
 ♦ 7 3 ♦ R 9 5 2
 ♣ AD 10 9 4 ♣ V 7

 ♠ ARV 10 5
 ♥ 5 3
 ♦ ADV 10
 ♣ R 6

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : D♥
par : 4♠ =

Pour parvenir à 10 levées, Sud doit trouver soit le Roi de Carreau placé, soit l'As de Trèfle placé, mais attention : à Trèfle, il suffira d'en jouer une fois du mort (et il n'y a pas le feu), alors qu'à Carreau, il faudra peut-être tenter l'impasse TROIS FOIS.

Sud a donc besoin de trois reprises au mort.

Elles y sont, mais il ne faut pas les gaspiller : As de Cœur et **immédiatement Carreau vers la Dame** (si Est prend du Roi, il faudra se rabattre sur les Trèfles).

As de Pique et PIQUE POUR LE 9, afin de faire une deuxième fois l'impasse à Carreau et enfin Pique pour la Dame et une troisième impasse à Carreau, pour capturer le Roi quatrième.

Donne ♠ A 3
2 ♥ 8 5 2
 ♦ A 7 6 4 2
 ♣ 10 7 6

 ♠ RV 9 5 ♠ D 10 7
 ♥ 10 6 4 3 ♥ DV 9
 ♦ V 9 ♦ D 10 5
 ♣ V 9 3 ♣ D 8 4 2

 ♠ 8 6 4 2
 ♥ AR 7
 ♦ R 8 3
 ♣ AR 5

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 5♠
par : 3SA =

La main de Nord vaut 9 points, avec son cinquième Carreau facilement affranchissable et ses deux As.

L'entame à Pique supprime la seule reprise du mort.

Comme il faut exploiter les Carreaux, il faut ménager les communications : on doit de toute façon donner un Carreau aux adversaires et il faut le donner AVANT de jouer l'As, pour conserver celui-ci comme reprise.

Sud joue donc un PETIT CARREAU DES DEUX MAINS TOUT DE SUITE, en espérant que la défense ne sera pas en mesure d'encaisser plus de trois levées de Pique.

Il pourra par la suite jouer ROI de Carreau, puis Carreau pour l'As et encaisser ainsi les deux Carreaux affranchis.

Quand, même en cas de partage favorable, vous devez donner une levée aux adversaires dans une couleur, pensez au coup à blanc, même si vous n'avez pas de problème apparent de communication : c'est une bonne habitude à prendre.

Donne
3
 ♠ DV83
 ♥ 1096
 ♦ R82
 ♣ 642
 ♠ 762
 ♥ 8532
 ♦ 53
 ♣ AD108
 ♠ R94
 ♥ AV7
 ♦ V10976
 ♣ 53
 ♠ A105
 ♥ RD4
 ♦ AD4
 ♣ RV97

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♥	-
2SA	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : 3♠
par : 3SA =

La carte d'entame apprend à Sud que les Piques sont partagés 4-3 et donc pas dangereux : il ne faut pas laisser passer, car un retour à Carreau pourrait être gênant.

Si le Roi de Carreau est placé, il va le rester et il vaut mieux chercher les levées à Cœur, en créant deux levées d'honneur si l'As est placé, plus une éventuelle levée de longueur si la couleur est partagée 3-3.

Sud a besoin d'au moins TROIS reprises au mort : deux pour jouer vers les honneurs de la main et une troisième pour aller chercher le treizième Cœur du mort s'il s'affranchit.

Il va utiliser les Trèfles : l'erreur à ne pas commettre est donc de commencer par quatre tours de Trèfle.

Le bon plan de jeu : As de Pique, Trèfle pour le 8, Cœur pour le Roi, Trèfle pour le 10, Cœur du mort : Est plonge cette fois de l'As pour rejouer Pique. Ouest encaisse ses levées, mais Sud débloque sa Dame de Cœur et rejoint le mort à Trèfle, pour aller chercher le treizième Cœur.

Donne
4
 ♠ 102
 ♥ 982
 ♦ A1074
 ♣ DV108
 ♠ V9
 ♥ 7643
 ♦ D632
 ♣ R54
 ♠ 54
 ♥ R105
 ♦ RV95
 ♣ A963
 ♠ ARD8763
 ♥ ADV
 ♦ 8
 ♣ 72

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	-	-
4♠	Fin	1SA	-

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Communications

entame : D♣
par : 4♠ =

4♠ : raisonnable, avec neuf levées à peu près sûres dans la main.

Le Roi de Trèfle n'étant pas placé, Sud doit chercher sa dixième levée à Cœur, mais il a besoin de DEUX reprises au mort pour tenter l'impasse au Roi DEUX FOIS.

Il ne peut les trouver qu'à Pique, si le 10 est en Ouest, en jouant un PETIT PIQUE POUR LE 9 !!

Sud chutera de deux si Est prend du 10, mais c'est la meilleure chance de gagner.