

Donne 1

♠ R D 5 3
♥ A 2
♦ 5 4
♣ D 10 8 5 2

♠ 7 6 4
♥ D 10 5 4
♦ A R 3
♣ 9 7 6

	N	
O		E
	S	

♠ V 9 8
♥ 9 8 6
♦ D 9 8 6 2
♣ 4 3

♠ A 10 2
♥ R V 7 3
♦ V 10 7
♣ A R V

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♥	-	3SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Signalisation : appel/refus

entame : A♦
par : 3SA -1

3SA : inutile de nommer les Trèfles, avec cette main sans singleton.

L'entame à Cœur n'a pas d'intérêt quand on sait que Sud en a quatre.

L'As de Carreau permet de voir le mort. A Sans-Atout, l'entame de l'As est une entame de recherche et la signalisation n'est pas le pair-impair : le partenaire doit montrer son éventuel enthousiasme en appelant avec une grosse carte ou en refusant avec sa plus petite, dans le cas contraire.

Ici, Est, ravi de l'entame, appelle violemment du NEUF de Carreau, pour qu'Ouest continue dans la couleur.

Donne 2

♠ V 3
♥ D 10 7 4
♦ A 8
♣ D 10 8 7 4

♠ A D 7 2
♥ R 8 3
♦ R D 7 4
♣ 9 2

	N	
O		E
	S	

♠ 10 9 6 5
♥ 2
♦ V 10 9 5 2
♣ 6 5 3

♠ R 8 4
♥ A V 9 6 5
♦ 6 3
♣ A R V

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	3♥	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Signalisation : honneurs équivalents

entame : R♦
par : 4♥ = / -1

L'entame du Roi promet la Dame.

Pour informer son partenaire que son camp a tous les gros Carreaux sauf l'As, Est doit fournir le VALET sur l'entame.

Ouest comprendra que cette carte ne s'explique qu'avec le 10 et rejouera un PETIT Carreau, après le Roi de Cœur, pour recevoir le retour à Pique.

Remarque : Sud peut néanmoins gagner en NE PRENANT PAS le Roi de Carreau : Est ne pourra alors plus jamais prendre la main et Sud défaussera ses Piques sur les Trèfles du mort.

