

Donne
25

♠ V 8 3 2
♥ AV 5 4
♦ A 6 3
♣ 8 2

♠ 6
♥ 10 8 7 6 3 2
♦ V 8 7
♣ DV 10

	N	
O		E
	S	

♠ A 7 5 4
♥ RD 9
♦ 4 2
♣ 9 7 6 5

♠ RD 10 9
♥ -
♦ RD 10 9 5
♣ AR 4 3

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	-	1♥	-
1♠	-	3♣	-
4♣	-	4♦	-
6♠	Fin		

entame : D♣
par : 6♠ =

Contrôle de l'atout

Avec une défausse sur l'As de Cœur, Sud pourrait penser qu'il n'a qu'un Trèfle à couper, mais attention au partage 4-1 des atouts.

Imaginons :

- As de Trèfle et atout : Est laisse passer les deux premières fois.
 - Si Sud insiste à Pique, Est prend et donne le quatrième tour d'atout.
 - Si Sud coupe un Trèfle et joue atout, Est encaisse le 9 de Trèfle maître.
 - Si Sud coupe un Trèfle, défausse l'autre sur l'As de Cœur et joue atout, Est prend et fait couper Sud de son dernier atout, alors qu'il lui en reste un.
- As-Roi de Trèfle, Trèfle coupé du 8 et atout, Est laissant toujours passer deux fois.
 - Si Sud insiste à Pique, Est prend et encaisse le 9 de Trèfle.
 - Si Sud encaisse l'As de Cœur et rejoue atout, il est encore raccourci.
 - Si Sud coupe son dernier Trèfle, rentre en main à Carreau et joue atout, Est prend et joue Cœur : Sud ne peut pas éviter le blocage des Carreaux ou une coupe en Est !

Le bon timing : As-Roi de Trèfle, Trèfle coupé du 8, Pique pour le 9 et, quand il fait la levée, Trèfle coupé du Valet et atout. Est prend au deuxième tour et joue Cœur, mais Sud peut rentrer en main à Carreau, purger les atouts restants et défiler ses Carreaux, puisqu'ils ne sont pas bloqués.

Donne
26

♠ 10 8 6
♥ AR 10 3
♦ AR 6 3
♣ 6 3

TOURNOI
par
PAIRES

donneur : Nord
vulnérabilité : Est-Ouest

♠ A 4 3 2
♥ 2
♦ 10 7 4 2
♣ RDV 8

	N	
O		E
	S	

♠ V
♥ DV 9 8
♦ DV 5
♣ A 7 5 4 2

♠ RD 9 7 5
♥ 7 6 5 4
♦ 9 8
♣ 10 9

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	-
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

Contrôle de l'atout

entame : R♣
par : 4♥ +2 !

Passé en Ouest : contre promettrait l'ouverture.
4♥ : tous les honneurs seront utiles, quand Nord a ouvert d'1♦.

Sur l'entame du Roi de Trèfle, Sud doit réaliser que :

- prendre pour donner trois tours d'atout et défausser un Pique sur les Carreaux est un leurre, car que fera-t-il de tous les Trèfles restants en main (ou des Piques du mort) ? Ah, le compte en perdantes... de combien de chutes est-il responsable dans l'histoire du bridge !
- il n'a pas envie qu'on lui joue Pique, ce qui serait gênant en cas de mauvais partage à Cœur, puisqu'il va falloir couper des Trèfles au mort pour les affranchir et que les deux mains seraient alors raccourcies (une double coupe intégrale étant impossible, sauf Carreaux 3-3).

Conclusion, le mieux est de **laisser passer l'entame** : à ce stade, il est inhumain pour Ouest de jouer Pique et, à la table, il y a gros à parier qu'il va insister à Trèfle : As de Trèfle, Trèfle coupé de l'As, Cœur pour le 8, Trèfle coupé du Roi, 10 de Cœur pris du Valet, purge des atouts et les quatre Carreaux pour finir, avec l'empapoutage * de l'As de Pique !

* Inutile de chercher dans le dictionnaire !

Donne
27

♠ AD5
♥ RDV854
♦ 6
♣ 752

♠ 962
♥ A2
♦ ARV9
♣ RV84

	N	
O		E
	S	

♠ 73
♥ 973
♦ 1087543
♣ 103

♠ RV1084
♥ 106
♦ D2
♣ AD96

donneur : Sud
vulnérabilité : Personne

	Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	-	2♥	-
2♠	-	-	3♠	-
3SA	-	-	4♠	Fin

entame : A♦
par : 4♠ =

Contrôle de l'atout

1♠ : 11 H seulement, mais qu'ils sont beaux !
2♠ : pour montrer qu'on a passé en force.

3♠ : forcing, en bridge moderne (inférence du 2SA fitté sur 1♠).

3SA : coup de frein, destiné à montrer l'ouverture très minimum.

4♠ : ça ira comme ça, alors.

Ouest entame de l'As de Carreau et sait bien que Sud a les 12 points manquants. Dès lors, jouer Trèfle est sans espoir et il faut s'attaquer aux reprises du mort, qui sont à l'atout, mais pas en jouant atout, en **faisant couper le mort** à Carreau. Il ne restera plus ensuite à Ouest qu'à retenir une fois son As de Cœur et, si Sud présente les Cœurs maîtres après un seul tour d'atout, à attendre qu'Est soit en mesure de couper.

Pour gagner, Sud doit **refuser de couper** le deuxième Carreau, en défaussant un Trèfle du mort. Ouest insiste à Carreau, mais Sud coupe **en main**. Cœur et Cœur pour Ouest, qui donne un quatrième tour de Carreau, **toujours coupé en Sud** : trois atouts d'atout en finissant au mort, afin de pouvoir encaisser les Cœurs maîtres.

Donne
28

♠ 7
♥ AV72
♦ RD3
♣ RV542

♠ 953
♥ 6
♦ V987642
♣ 108

	N	
O		E
	S	

♠ RDV106
♥ RD105
♦ 10
♣ 763

♠ A842
♥ 9843
♦ A5
♣ AD9

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

	Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	-	X	-
2♠	-	-	3♣	-
3♥	-	-	4♥	Fin

entame : 3♠
par : 4♥ =

Contrôle de l'atout

1♠ : 11 H seulement, mais qu'ils sont beaux !

2♠ : pour montrer qu'on a passé en force.

Sud doit réaliser qu'il a «tout maître», en dehors des atouts et que donc seul un mauvais partage de ceux-ci peut le mettre en danger.

Pour assurer le coup, même avec les atouts 4-1, il «suffit» d'encaisser l'As d'atout, puis de présenter les gagnantes mineures : dans le pire des cas, Sud perdra trois levées d'atout.

En revanche, s'il s'amuse à couper un ou deux Piques ou à jouer atout pour Est, il se retrouvera en position de chute (Est jouera Pique lui-même éventuellement une fois, puis purgera les atouts du mort, avant d'insister à Pique).