

Donne
17

♠ R D V 2
♥ R 5
♦ A D 7 6 3
♣ 10 6

TOURNOI
par
PAIRES

donneur : Sud
vulnérabilité : Personne

♠ 10 8 3
♥ D V 10 4
♦ V 9 2
♣ D 7 4

N
O E
S

♠ 5
♥ 8 7 6 2
♦ R 10 8 4
♣ V 9 8 5

♠ A 9 7 6 4
♥ A 9 3
♦ 5
♣ A R 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♦	-
2♠	-	3♠	-
4♣	-	4♦	-
4♥	-	4SA	-
5♣	-	6♠	Fin

entame : D♥
par : 6♠ +1

Affranchissement

2♠ : Sud n'est pas assez fort pour le bicolore cher à 3♣ et 2SA avec un singleton vaut 20 ans de travaux forcés !

4♣ : promet une main non minimum, puisqu'on n'utilise pas le 3SA «coup de frein».

4♥ : ce n'est pas à moi, moussaillon, de poser le Blackwood.

Plutôt que d'essayer de couper un Cœur et un ou deux Trèfles, au risque de perdre un atout, Sud doit baser son coup sur l'affranchissement des Carreaux du mort.

Le bon timing : As de Cœur (pour économiser les reprises du côté de la longue à affranchir), As de Carreau et Carreau coupé, Pique pour le Roi (tout va bien, ils ne sont pas 4-0), Carreau coupé du 9 (tout le monde fournit), Cœur pour le Roi, Carreau coupé de l'As et Pique pour le mort, afin d'aller purger les deux atouts restants : +1.

Donne
18

♠ V 10 2
♥ A V 10 3
♦ 10 5 4 2
♣ 10 2

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

♠ R 8 5
♥ 6 5 4
♦ D 9
♣ R V 8 5 4

N
O E
S

♠ D 7 6 4 3
♥ 9 7 2
♦ R 8 7 6
♣ 6

♠ A 9
♥ R D 8
♦ A V 3
♣ A D 9 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	-	3♣	-
3♦	-	3SA	Fin

Affranchissement

entame : 5♣
par : 3SA =

Sud fait la première levée du 7 de Trèfle et doit réaliser que, bien que connaissant Roi-Valet-8 de Trèfle en Ouest, il peut affranchir sa neuvième levée dans la couleur à **coup sûr**, à condition de rejouer immédiatement un petit Trèfle vers le 10 du mort : Ouest plonge du Valet, mais avec encore AD9 en main, pour R84 en Ouest, Sud pourra libérer plus tard sa Dame de Trèfle, en jouant le 9 (ou réciproquement !).

Bien entendu, si la défense joue Pique ou Carreau entre-temps, elle ne fera que donner un coup de pouce au déclarant, lui offrant même ainsi une surlevée.

Donne
19

♠ V 5 3
♥ 5 3
♦ A D V 6 2
♣ A 8 3

TOURNOI
par
PAIRES

donneur : Nord
vulnérabilité : Est-Ouest

♠ 8
♥ 9 7 6 4
♦ 10 9 7 4 3
♣ 7 6 4

N
O E
S

♠ D
♥ A R D V 8 2
♦ R 8
♣ R 10 9 2

Sud Ouest Nord Est
4♣ Fin 1♦ 1♥

♠ A R 10 9 7 6 4 2
♥ 10
♦ 5
♣ D V 5

entame : 7♥
par : 4♣ +2

Affranchissement

4♣ : la main peut sembler un peu forte pour l'enchère, quand Nord a ouvert, mais elle a le mérite de clouer le bec aux adversaires.

Sud coupe le deuxième Cœur et, par paires, il ne doit pas se contenter de ses onze levées de tête, action qui ne lui permettrait, en aucun cas, de marquer la moyenne sur la donne.

Il faut donc affranchir les Carreaux et, avec le Roi sans doute à droite, Sud pourrait être tenté de jouer l'As, puis la Dame, manœuvre qui serait efficace en cas de partage 4-3. En fait, il dispose d'assez de communications vers le mort pour se prémunir contre un partage 5-2, avec le Roi second : As de Pique, Carreau pour l'As et **petit** Carreau coupé :

- si le Roi tombe, Sud peut défausser deux Trèfles sur Dame-Valet de Carreau.

- sinon, il suffit de rejoindre le mort à Pique pour présenter la Dame de Carreau, en défaussant un Trèfle si le Roi n'apparaît pas :

- si le Roi est en Est, Sud obtient encore ses deux défausses,

- s'il est en Ouest, Sud défaussera son dernier Trèfle sur le Valet de Carreau, n'ayant rien gagné dans l'opération, mais rien perdu non plus.

Donne
20

♠ R 7 4 3
♥ A 3
♦ D V
♣ R V 6 5 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

♠ V 5 2
♥ R D V 10
♦ 9 7 4 3
♣ 9 7

N
O E
S

♠ 10 9
♥ 9 8 6
♦ 10 8 6 5
♣ D 10 8 2

Sud Ouest Nord Est
1SA - 2♣ -
2SA - 3♦ -
3♣ - 3SA -
4♣ - 4♥ -
4SA - 5♥ -
6♣ Fin

♠ A D 8 6
♥ 7 5 4 2
♦ A R 2
♣ A 3

Affranchissement

entame : R♥
par : 6♣ =

3♦ : transfert pour les Piques.
3SA «demande de contrôles».
4♥ : pas de contrôle à Carreau.

Même en comptant sur un partage 3-2 des atouts, Sud ne dispose que de onze levées (4 atouts d'un côté, 1 Cœur, 3 Carreaux, 2 Trèfles et une coupe de l'autre côté). Il doit donc libérer la longue à Trèfle, mais attention, il ne peut pas se permettre de donner trois tours d'atout. Imaginons : As de Cœur, trois tours de Pique, As de Trèfle, Trèfle pour le Roi et Trèfle coupé du dernier atout de Sud :

- Si Sud joue maintenant Carreau pour le mort et Trèfle, la défense encaisse un Cœur.

- S'il donne trois tours de Carreau pour défausser le Cœur du mort, il n'aura plus assez de reprises au mort pour affranchir et venir encaisser le dernier Trèfle.

Le bon timing est élégant : As de Cœur, **deux** tours d'atout seulement (As-Dame), défausse du Cœur sur un Carreau et coupe d'un Trèfle :

- si Ouest surcoupe, il reste deux atouts au mort et un en Sud, ce qui est suffisant pour affranchir et encaisser le cinquième Trèfle.

- si Ouest ne surcoupe pas, Sud joue Pique pour le Roi et donne un Trèfle à Est, alors qu'il reste un atout au mort pour contrôler le coup.