

**Donne**  
**1**

♠ 4  
♥ 7 4 2  
♦ R 7 3  
♣ D 8 7 6 5 2

♠ AV 9 8 3  
♥ 10 3  
♦ 10 9 8 6  
♣ V 9

	N	
O		E
	S	

♠ R 10 6 2  
♥ 9 6 5  
♦ 5 4 2  
♣ AR 10

♠ D 7 5  
♥ ARDV 8  
♦ ADV  
♣ 4 3

**donneur** : Nord  
**vulnérabilité** : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Coupes de la main courte**

**entame** : 10♦  
**par** : 4♥ =

20 DH + (6-10) = la manche à Cœur.

Sud dispose de huit levées : cinq Cœurs et trois Carreaux.

L'affranchissement des Trèfles du mort est très aléatoire.

En revanche, le mort peut réaliser deux coupes à Pique, mais il ne faut surtout pas enlever les atouts avant d'avoir ouvert la coupe : Pique tout de suite.

On prend le retour atout, on coupe un Pique, on rentre en main à Carreau pour couper le deuxième et encore Carreau, pour aller purger les atouts.

**Donne**  
**2**

♠ 7 6 5 2  
♥ R 9 4  
♦ D 8 7 3  
♣ V 5

♠ DV 10 4  
♥ 8 6 3  
♦ A 5  
♣ A 10 8 2

	N	
O		E
	S	

♠ 9 8 3  
♥ 7 2  
♦ RV 10 9  
♣ RD 7 6

♠ AR  
♥ ADV 10 5  
♦ 6 4 2  
♣ 9 4 3

**donneur** : Est  
**vulnérabilité** : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♥	-
			Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Coupes de la main courte**

**entame** : D♠  
**par** : 2♥ =

15 DH + (6-10) = pas de manche.

Avec sept levées de tête, Sud n'a qu'un moyen d'en réaliser une huitième : couper son troisième Trèfle DE LA MAIN COURTE.

Il ne faut donc surtout pas jouer atout tant que la coupe n'est pas ouverte : Trèfle jusqu'à plus soif et on pourra couper le troisième, même si la défense joue atout.

**Donne**      ♠ R 7 4 3  
**3**            ♥ R 3 2  
                  ♦ 7 6 3  
                  ♣ 6 4 2

♠ 10 2      ♠ DV 9 6  
 ♥ 6 4      ♥ 8 7 5  
 ♦ A R D 10 4      ♦ 9 8 5 2  
 ♣ D 10 8 3      ♣ V 9

♠ A 8 5  
 ♥ A D V 10 9  
 ♦ V  
 ♣ A R 7 5

**donneur**    : Sud  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE**    *Marc Kerlero*  
**Coupes de la main courte**

**entame**    : A♦  
**par**        : 4♥ =

2♥ : l'expression d'un fit majeur est prioritaire lorsque la main entre dans le cadre de l'enchère.

Là encore, la dixième levée provient d'une coupe de la main courte.

Sud coupe le deuxième Carreau et joue As de Trèfle, Roi de Trèfle et Trèfle.

Quel que soit le retour, il coupera son quatrième Trèfle du ROI de Cœur, pour éviter une fatale surcoupe adverse.

**Donne**      ♠ 8 5  
**4**            ♥ A 6  
                  ♦ D 9 8 7 4  
                  ♣ 8 6 4 2

♠ R V 4 2      ♠ 10 9 6 3  
 ♥ 9 2      ♥ 7 5  
 ♦ R 6 3      ♦ A V 10 2  
 ♣ V 10 9 7      ♣ R D 5

♠ A D 7  
 ♥ R D V 10 8 4 3  
 ♦ 5  
 ♣ A 3

**donneur**    : Ouest  
**vulnérabilité** : Tous

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	-	-	-
1♥	-	1SA	-
4♥	Fin		

**PROMO-BRIDGE**    *Marc Kerlero*  
**Coupes de la main courte**

**entame**    : V♣  
**par**        : 4♥ =

4♥ : un pari raisonnable, avec huit levées et demie en main.

Sud dispose de neuf levées de tête (sept Cœurs et deux As).

Il lui suffit de couper un Pique pour obtenir la dixième.

As de Trèfle et immédiatement As de Pique et Pique : on coupera le troisième Pique de l'As de Cœur.

Si Sud monte au mort à Cœur pour tenter l'impasse à Pique et qu'elle rate, Ouest jouera atout et adieu veau, vache et contrat...