

Donne
33

♠ D 10 9 6
♥ A 2
♦ A 8 7
♣ A R V 7

♠ 4 2
♥ 10 8 5 3
♦ D 10 4 3 2
♣ 9 5



♠ 7
♥ R 9 7 6 4
♦ V 9 5
♣ D 10 8 3

♠ A R V 8 5 3
♥ D V
♦ R 6
♣ 6 4 2

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

	Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣	-
	1♠	-	3SA	-
	4♦	-	4♥	-
	4SA	-	5♣	-
	6♠	Fin		

entame : 2♦
par : 6♠ =

Entame
Mise en main

3SA : décrit conventionnellement une main régulière 18-19 avec un fit quatrième. L'avantage, par rapport à une redemande classique à 4♠ (qui exprime la même chose), est de conserver le palier de 4 pour annoncer les contrôles. Ici, sur un soutien direct à 4♠, Sud serait obligé de poser le Blackwood un peu dans le brouillard.

4♥ : contrôle à Cœur et à Trèfle. Sans ce dernier, on reviendrait à 4♠, puisque Sud vient de le dénier.

Sans rien d'évident à entamer, Ouest doit choisir de partir sous un honneur long (la présence du 10 diminuant considérablement les risques de mal tomber), en espérant trouver le Roi de Carreau et une autre levée en Est.

Dès que les atouts se révèlent 2-2, Sud peut jouer à 100 % : Roi de Carreau, purge des atouts (en conservant un maximum de possibilités ultérieures de va et vient entre les deux mains), élimination des Carreaux et Trèfle :

- si Ouest fournit un petit, il suffit de passer le 7 du mort : en main, Est devra offrir la douzième levée.

- si Ouest intercale (ici, le 9), Sud prend de l'As, rentre en main à Pique et insiste à Trèfle, en couvrant au plus juste la carte d'Ouest, quelle qu'elle soit. Là encore, Est sera en main et il existera une fourchette simple à Trèfle au mort (RV ou R7).

Donne
34

♠ D
♥ 9 6 3
♦ D V 7 6 3
♣ A V 10 5

♠ 9 6 5 3
♥ A D 8 7
♦ R 9 5 2
♣ 3



♠ V 10 8 7
♥ V 10 5 4 2
♦ 8 4
♣ 9 2

♠ A R 4 2
♥ R
♦ A 10
♣ R D 8 7 6 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Nord-Sud

	Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	-	1♦	-
	2♠	-	3♣	-
	3♦	-	4♣	-
	4♥	-	4♠	-
	4SA	-	5♦	-
	6♣	Fin		

Entame
Mise en main

entame : 6♠ (A♥)
par : 6♣ = (-1)

2♠ : **bicolore** à saut, donc au moins cinq Trèfles.

4♣ : pour insister sur la qualité du fit.

4♥ : le gros honneur à Carreau a déjà été nommé.

4♠ : en général, on ne nomme pas les singletons dans les couleurs du partenaire, mais avec autant d'atouts et seulement quatre Piques en Sud, le singleton sera forcément utile : il ne faut donc pas hésiter à l'annoncer. De plus, l'enchère de 4♣ a dénié l'As ou le Roi de Pique.

4SA : un peu optimiste...

S'il écoute bien la séquence, Ouest pourrait deviner que l'As de Carreau est en Sud (non sec) et que son Roi est sans doute une levée sûre. Dès lors, la meilleure entame devient l'As de Cœur ! En l'occurrence, Sud ne pourrait plus s'en sortir.

En revanche, il doit gagner sur l'entame à Pique : Dame de Pique, purge des atouts, As-Roi de Pique en défaussant deux Cœurs du mort, Pique coupé et Cœur : Ouest est en main et doit rejouer Carreau (sous son Roi) ou Cœur (en coupe et défause).

Donne
35

♠ R D 10 9 7 6 3
♥ 3 2
♦ D 2
♣ 8 3

♠ A 4
♥ 9 8 7 5 4
♦ 9 7
♣ D 10 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ V 5 2
♥ A R
♦ A R V 10 8
♣ A 9 6

♠ 8
♥ D V 10 6
♦ 6 5 4 3
♣ R V 7 5

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	-	3♥	-
3♣	-	5♠	-
6♣	Fin		

Entame
Coup de l'agonie

entame : 4♣
par : 6♠ =

3♠ : fit exactement troisième.
5♠ : proposition au poids, sans aucun contrôle extérieur (donc forcément des Piques beaux et longs). Rappelons que Nord dispose du très utile 3SA «demande de contrôles», le fit à Pique étant établi.

- Si Ouest entame frileusement à Cœur, Sud gagne sans difficulté.

- S'il réalise que Sud pourra souvent défausser les perdantes de l'unicolore long connu au mort sur les honneurs de sa main, il entamera à Trèfle, en espérant le Roi en Est et en comptant sur l'As d'atout pour reprendre rapidement la main.

Pour s'en sortir, Sud devra alors être brillant : As de Trèfle et trois tours de Carreau : Ouest coupe du 4, surcoupé au mort. Cœur pour l'As et Carreau : cette fois, Ouest «agonise» : qu'il coupe de l'As ou qu'il défausse, le Trèfle perdant du mort s'évanouit dans la nature !

Donne
36

♠ 7 6
♥ R 6 2
♦ R 7 5 2
♣ R 10 9 4

TOURNOI par PAIRES

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

♠ 2
♥ D V 5 4
♦ A V 9
♣ D V 8 7 5

	N	
O		E
	S	

♠ A D V 10 9 5 4 3
♥ A 8 3
♦ D 4
♣ -

♠ R 8
♥ 10 9 7
♦ 10 8 6 3
♣ A 6 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	1SA	-
4♣	Fin		

Entame
Contre-temps

entame : D♣
par : 4♠ +2

1♠ : évitez les ouvertures artificielles avec les mains faibles en points H.

Dans le brouillard, Ouest doit entamer dans sa couleur la plus longue (à égalité de qualité) : les risques sont plus faibles d'aider ainsi l'adversaire à manœuvrer l'une de ses couleurs de travail.

L'entame n'étant pas une science exacte, Ouest devrait ici permettre à Sud de prendre le top à douze levées !

Dame de Trèfle couverte du Roi, l'As d'Est étant coupé.

Petit Carreau de la main :

- si Ouest plonge de l'As dans le vide (?) et rejoue Cœur, Sud prend en main, débloque la Dame de Carreau, rejoint le mort à Cœur, jette son Cœur sur le Roi de Carreau et réussit l'impasse à Pique.

- si Ouest fournit correctement un petit, le mort fait le Roi de Carreau et présente le 10 de Trèfle, **en défaussant la Dame de Carreau**. Ouest fait son Valet et rejoue Cœur, pris du Roi. 9 de Trèfle maître pour jeter un Cœur et impasse à Pique...