

Donne
29

♠ V 10 8 6
♥ D 9 7
♦ A 7 2
♣ V 8 4

♠ R 7
♥ R 8 6 3
♦ 10 9
♣ R 10 6 5 2

	N	
O		E
	S	

♠ 5 4 3 2
♥ 5
♦ 8 6 4 3
♣ A 9 7 3

♠ A D 9
♥ A V 10 4 2
♦ R D V 5
♣ D

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♥	-
4♥	Fin		

Entame
Lutte contre le raccourcissement

entame : 2♣
par : 4♥ =

Avec son Roi d'atout quatrième, Ouest doit préférer entamer à Trèfle, dans l'espoir de raccourcir l'adversaire, plutôt que dans sa petite séquence à Carreau.

Est prend de l'As et en rejoue :

- si Sud coupe, il a chuté. Carreau pour l'As et impasse à Cœur (en partant du 9) qui rate. Roi de Trèfle : si Sud coupe à nouveau, il explose ! S'il défausse un Pique, Ouest rejoue Carreau et ne chute que d'une s'il tente immédiatement l'impasse à Pique, après avoir rejoint le mort à Cœur.

- si Sud défausse un Pique, Ouest fait le Roi de Trèfle, mais Sud ne perdra plus qu'un atout, la Dame de Pique étant défaussée sur le Valet de Trèfle.

Donne
30

♠ R 8 7 2
♥ V 6 5 4
♦ 5 3
♣ A 8 3

♠ V 6 4
♥ R 2
♦ V 9 6 4
♣ D 5 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ D 5
♥ 10 8 7 3
♦ A D 10 2
♣ 10 9 6

♠ A 10 9 3
♥ A D 9
♦ R 8 7
♣ R V 7

donneur : Est
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♠	-	3♠	-
4♠	Fin		

Entame
Mise en main

entame : 6♦
par : 4♠ =

Ouest doit absolument éviter l'entame sous un Valet d'atout troisième, lorsque les adversaires jouent dans un fit seulement huitième. Ici, il condamnerait la levée légitime des flancs. Entre Carreau et Trèfle, le choix soit plutôt se porter sur Carreau (le plus petit des deux honneurs quatrième), d'autant plus que la présence du 9 solidifie la couleur.

Est prend de l'As et en rejoue (Trèfle est trop dangereux, surtout avec le 8 au mort. D'ailleurs, Sud n'aurait plus de perdante dans la couleur).

En main au Roi de Carreau, Sud doit réaliser qu'il possède une fourchette contre Ouest dans les trois autres couleurs. Le meilleur jeu n'est pourtant pas facile à trouver : **Carreau coupé** et Cœur pour la Dame : Ouest prend du Roi... et doit filer la dixième levée !

Donne
31

♠ R 6 2
♥ DV 6
♦ AD 10 7 3
♣ 10 6

♠ D 7 4 3
♥ 5 2
♦ 9 5
♣ RV 9 5 2



♠ AV 8 5
♥ 8 4 3
♦ R 8 6
♣ D 8 3

♠ 10 9
♥ AR 10 9 7
♦ V 4 2
♣ A 7 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♦	-
2♥	-	4♥	Fin

Entame
Laisser passer

entame : 2♣
par : 4♥ =

2♦ : pas de fit-maj en zone de manche avec une bonne couleur longue.

Devant la menace de défausses sur les Carreaux, Ouest doit entamer «agressif» et Trèfle est plus prometteur que Pique, a priori.

Est monte de la Dame en troisième :

- si Sud prend, Est rejouera Trèfle après le Roi de Carreau et Ouest devrait trouver la contre-attaque à Pique : une de chute.

- si Sud laisse passer, plus rien ne peut lui arriver, Ouest ne pouvant plus jamais prendre la main.

Remarque : l'entame à Pique fait chuter (à condition qu'Est prenne correctement du Valet pour rejouer Trèfle immédiatement) : glorieuse incertitude du bridge.

Donne
32

♠ AV 4 3
♥ 10 9 8 7
♦ R 8
♣ A 10 6

♠ 10 9 6
♥ D
♦ D 9 6 5 2
♣ RD 8 7



♠ R 8 5 2
♥ R 6 3
♦ V 10 7 3
♣ 3 2

♠ D 7
♥ AV 5 4 2
♦ A 4
♣ V 9 5 4

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	3♠	-
4♥	Fin		

Entame
Mise en main

entame : R♣
par : 4♥ =

3♠ : fit-maj : 13-15 DH, fit au moins quatrième, ni courte, ni bonne longue.

Même si les Carreaux sont plus longs, Ouest doit préférer l'entame dans Roi-Dame quatrièmes.

Sud prend de l'As et doit purger les atouts au plus vite, mais s'il joue immédiatement As de Cœur et Cœur, Est va prendre, rejouer Trèfle pour encaisser sa coupe et «sortir» de main à Carreau, attendant la chute avec son Roi de Pique.

Pour éviter ce destin tragique, Sud doit penser à **encaisser As-Roi de Carreau** au préalable : ainsi, après sa coupe, Est sera-t-il contraint de rejouer Pique sous son Roi ou Carreau en coupe et défausse (ou de se priver de sa coupe, ce qui revient au même).