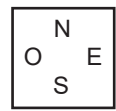


Donne 5 donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

♠ 853 ♠ 6
♥ RV82 ♥ A96
♦ D754 ♦ R9832
♣ V6 ♣ D1093

♠ ADV1072
♥ D54
♦ AV
♣ 75



Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1♠	-	2SA	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Affranchissements

entame : 8♥
par : 4♠ =

2SA : 11-12 DH avec seulement trois atouts.

Sud se compte neuf levées : six Piques, un Carreau et deux Trèfles.

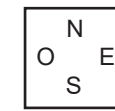
La dixième proviendra des Trèfles, qu'il faut affranchir par la coupe, mais attention, les seules reprises du mort sont à l'atout.

Il ne faut donc pas les gaspiller : As et Roi de Trèfle, Trèfle coupé MAÎTRE, As de Pique et Pique pour le 9, Trèfle coupé maître et Pique pour le Roi, purgeant le dernier atout, afin d'aller chercher le Trèfle affranchi.

Donne 6 donneur : Est
vulnérabilité : Est-Ouest

♠ 764 ♠ RDV9
♥ RDV ♥ 43
♦ AV109 ♦ D853
♣ 963 ♣ 752

♠ 1052 ♠ A83
♥ 52 ♥ A109876
♦ R742 ♦ 6
♣ RDV10 ♣ A84



Sud	Ouest	Nord	Est
			-
1♥	-	2SA	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Affranchissements

entame : R♣
par : 4♥ =

Avec ses neuf levées de tête, Sud doit affranchir un Carreau du mort, en procédant à une double EXPASSE : As de Trèfle, Carreau pour l'As et Valet de Carreau : on coupe si Est couvre de la Dame, mais on défausse un Trèfle sinon.

Ouest fait alors son Roi pour encaisser un Trèfle.

Par la suite, on remonte au mort à Cœur pour rejouer Carreau : de nouveau, on coupe si la Dame apparaît et on défausse un Pique sinon.

Donne 7

♠ D 10 5
♥ 7 5 3
♦ RV 10 9 5
♣ 7 6

♠ 6
♥ 10 9 8 4
♦ D 8 6 4
♣ 10 9 8 3

♠ 7 4 3
♥ RDV
♦ A 2
♣ RD 5 4 2

♠ ARV 9 8 2
♥ A 6 2
♦ 7 3
♣ AV

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	-	2♠	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Affranchissements

entame : 10♥
par : 4♠ =

En dépit des 15 points H, une intervention en Est serait périlleuse, au palier de 3 et vulnérable, sans posséder une belle couleur.

Pour gagner, il faut réussir l'impasse à la Dame de Carreau et en affranchir un pour défausser le Trèfle perdant.

As de Cœur et Carreau pour le Valet.

- Si Est prend de la Dame, c'est chuté.

- S'il prend de l'As, il suffira d'enlever les atouts, puis de réitérer l'impasse.

- S'il laisse (habilement) passer, il faut revenir en main à Pique, pour rejouer Carreau vers la fourchette. Est doit, cette fois, prendre de l'As et la Dame de Pique est toujours là pour aller chercher le Roi de Carreau affranchi et défausser le Trèfle perdant.

Donne 8

♠ 6 5 3
♥ V 10 4
♦ V 4
♣ RD 8 4 3

♠ RDV 10
♥ 8 6 2
♦ 8 7 5 2
♣ A 9

♠ 9 7 4
♥ 9 3
♦ RD 10 9
♣ V 10 6 2

♠ A 8 2
♥ ARD 7 5
♦ A 6 3
♣ 7 5

donneur : Ouest
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	-	-
1♥	-	2♥	-
2SA	-	3♣	-
4♥	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Affranchissements

entame : R♠
par : 4♥ =

2SA : essai de manche.

3♣ : force à Trèfle dans une main non minimum.

Sud se compte sept levées sûres, plus une facilement affranchissable à Trèfle.

La coupe du troisième Carreau ne peut donc suffire à gagner et il faut affranchir la longue à Trèfle.

As de Pique et Trèfle vers le Roi (admettons qu'Ouest ne plonge pas). Cœur pour l'As et Trèfle (cette fois, Ouest doit plonger et peut encaisser ses deux Piques maîtres).

Quel que soit le retour, Sud monte au mort au 10 de Cœur, pour couper un Trèfle d'un gros atout et le Valet de Cœur est là pour aller chercher les Trèfles maîtres, tout en purgeant le dernier atout de la défense.