

Donne 1

♠ V 6
♥ 9 8 5 2
♦ A R 3
♣ A R D 7

♠ A 9 7 5
♥ A R D V
♦ -
♣ 10 8 6 5 2

	N	
O		E
	S	

♠ 3
♥ 10 6 4
♦ 10 9 7 6 5 2
♣ V 9 3

♠ R D 10 8 4 2
♥ 7 3
♦ D V 8 4
♣ 4

donneur : Nord
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	-
4♠	Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Blocages

entame : A♥
par : 4♠ =

Avec les points de la manche, sans plus, et la certitude d'un fit majeur au moins huitième, Sud DOIT conclure à 4♠ sur l'ouverture d'1SA.

Après avoir coupé le troisième tour de Cœur, Sud ne doit pas s'endormir sous prétexte qu'il n'a que trois perdantes.

Pour éviter de chuter un coup «sur table», il ne doit pas oublier qu'en règle générale, lorsque l'on possède des honneurs équivalents entre les deux mains, il faut commencer par ceux du côté COURT, afin d'éviter les blocages, souvent dramatiques.

Ici, par exemple, si Sud joue un gros Pique de sa main (Roi, Dame ou 10), il est cuit !

Ouest prend de l'As et insiste à Cœur.

Si Sud capture maintenant son Valet de Pique avec le Roi ou la Dame, il perd le 9 et s'il joue petit pour le Valet, il ne peut plus rentrer en main purger les atouts sans se faire couper à Carreau, ou sans perdre un nouvel atout dans la bagarre, se retrouvant alors plus court qu'Ouest !

Vérifiez bien que si, en revanche, Sud commence par jouer un petit Pique vers le Valet, rien ne peut lui arriver de fâcheux.

Donne 2

♠ A 7 6 4
♥ A R D 8
♦ 7 6 2
♣ 4 3

donneur : Est
vulnérabilité : Nord-Sud

♠ 5 3
♥ 10 9 7 6
♦ 10 8 4
♣ D V 10 9

	N	
O		E
	S	

♠ 10 9 8 2
♥ 5 3 2
♦ V 9 5 3
♣ R 8

♠ R D V
♥ V 4
♦ A R D
♣ A 7 6 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
		3♣	-
2SA	-	6SA	Fin
3♦	-		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Blocages

entame : D♣
par : 6SA =

2SA : les jeux 5332 sont purement réguliers.
6SA : 33-34 H dans la ligne, sans fit majeur.

4 Piques, 4 Cœurs, 3 Carreaux et 1 Trèfle font bien 12, mais attention : les Piques sont bloqués (on ne peut pas faire quatre levées CONSECUTIVES dans la couleur sans sacrifier un honneur) et les Cœurs peuvent le devenir si l'on n'y prend pas garde.

Un seul bon timing :

As de Trèfle.

Roi, Dame et Valet de Pique.

Valet de Cœur.

Cœur pour le mort, afin d'encaisser l'As de Pique et les deux autres Cœurs maîtres.

As-Roi-Dame de Carreau, la défense s'octroyant la dernière levée.

Donne
3

♠ 9765
♥ 85
♦ 876
♣ 10987

♠ AR
♥ D432
♦ AV104
♣ ADV

	N	
O	s	E

♠ DV42
♥ ARV
♦ RD
♣ 6542

♠ 1083
♥ 10976
♦ 9532
♣ R3

donneur : Sud
vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	-
2♠	-	7SA	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Blocages

entame : 10♣
par : 7SA =

21 points en face de 15-17 devraient suffire à nommer un grand chelem. Nord cherche d'abord un fit 4-4 qui offrira souvent une 13e levée plus facile (par la coupe), mais il doit conclure à 7SA lorsque sa recherche n'aboutit pas.

Sud doit tout d'abord remarquer qu'il n'a pas besoin de réussir l'impasse à Trèfle, puisqu'il dispose de 4 levées dans chacune des trois autres couleurs, mais, comme il est bloqué partout, il doit faire attention à ne pas «se prendre les pieds dans le tapis» !

Un timing victorieux :

As de Trèfle,
As-Roi de Pique,
As-Roi-Valet de Cœur,
Dame et Valet de Pique,
Roi de Carreau et Dame de Carreau SURPRISE de l'AS, pour être en mesure d'encaisser la Dame de Cœur et Valet-10 de Carreau.

Donne
4

♠ A8
♥ RDV103
♦ 85
♣ 10864

	N	
O	s	E

♠ D763
♥ A2
♦ ARD4
♣ D72

♠ 952
♥ 85
♦ 10932
♣ A953

donneur : Ouest
vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	-	-
2♠	-	4♠	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Blocages

entame : R♥
par : 4♠ =

Une intervention à 2♥ serait tout à fait déraisonnable sur 1SA, avec seulement cinq cartes.

Avec des atouts 4-4, Sud n'a aucune raison de «débloquer» les honneurs de la «main courte» (il n'en a pas !) et doit garder au moins un honneur de chaque côté, puisqu'ils ne resteront pas secs (définition d'un blocage).

Ce bon réflexe permet un meilleur va et vient entre les deux jeux et évite aussi d'autres désagréments : imaginons que Sud joue la Dame de Pique à la seconde levée. Ouest prendrait de l'As, encaisserait la Dame de Cœur, puis continuerait du Valet : Est pourrait alors assurer la chute en coupant du 9 (certain de ne pas être surcoupé), pour encaisser l'As de Trèfle.

En revanche, si Sud a joué un petit Pique vers le Roi, puis le Valet si Ouest n'a pas plongé, il ne peut plus rien lui arriver.