

**Donne** : 83  
 ♠ 87  
 ♠ 9762  
 ♠ D8643

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Est-Ouest

**25**

♠ AD7  
 ♠ R62  
 ♠ DV10  
 ♠ RV107

♠ V10952  
 ♠ 4  
 ♠ 8543  
 ♠ 952

♠ R64  
 ♠ ADV10953  
 ♠ AR  
 ♠ A

Sud    Ouest    Nord    Est

4♥    1SA    -    2♥

Fin

N	E
O	S

**Coupe de la main courte**

**entame** : D♦

**par** : 4♥ =

4♥ : pas déraisonnable, avec neuf levées certaines.

Passé en Ouest : 16 + 0, ça ne fait pas de quoi jouer la manche.

Pour gagner, Sud doit parvenir à couper un Pique et, pour cela, il faut commencer par ouvrir la coupe, mais attention : si Sud joue un petit Pique, Est pourra prendre la main pour jouer atout, laissant le temps à la défense d'ôter les deux atouts du mort.

La parade est particulièrement élégante : Sud doit jouer **le Roi** de Pique de sa main à la deuxième levée !

Ouest doit prendre de l'As et :

- *s'il ne rejoue pas atout*, Sud prend, insiste à Pique, plonge sur l'As quand Est rejoue Cœur et coupe son Pique.

- *s'il rejoue atout*, Sud prend et insiste à Pique :

- *si Est est en main*, il n'a plus de Cœur,
- *si c'est Ouest*, il ne peut plus rejouer atout sans, cette fois, perdre sa levée du Roi.

**Donne** : V10983  
 ♠ 752  
 ♠ 42  
 ♠ A83

**26**

♠ 752  
 ♠ R863  
 ♠ RV98  
 ♠ V9

♠ 64  
 ♠ V1094  
 ♠ D73  
 ♠ D1075

♠ ARD  
 ♠ AD  
 ♠ A1065  
 ♠ R642

Sud    Ouest    Nord    Est

2♣    -    2♦    -

2SA    -    3♥    -

3♠    -    4♠    Fin

N	E
O	S

**Coupe de la main courte**

**entame** : 5♠

**par** : 4♠ =

3♠ : fit troisième.

Peu désireux de prendre des risques en entamant sous des honneurs isolés vers une main régulière forte, alors que les adversaires n'ont probablement aucune autre langue que l'atout (donc pas ou peu de défausses), Ouest décide d'entamer à Pique.

Si Sud compte bien sur ses doigts, il verra qu'il ne lui manque qu'une levée et qu'il peut l'obtenir à coup sûr en ouvrant immédiatement sa coupe à Cœur : As et Dame. La défense prend et rejoue atout. Trèfle pour l'As et Cœur coupé...

Si, par pur gourmandise, Sud monte au mort à Trèfle à la deuxième levée pour rater l'impasse à Cœur, la cabane tombe sur le chien ! Ouest prend et insiste à Pique. Déblocage de l'As de Cœur... et il n'y a pas de reprise immédiate au mort ! Sud essaie alors d'ouvrir la coupe à Carreau, mais Ouest prend et donne impitoyablement le troisième tour d'atout : adieu veau, vache, couvée...

Donneur : Nord  
vulnérabilité : Personne

Donneur : Nord  
vulnérabilité : Ouest

Donneur : Nord  
vulnérabilité : Personne

Donneur : Nord  
vulnérabilité : Ouest

♠ V 10 3      ♠ 9 5  
 ♥ DV 10 8 2    ♥ 5 4  
 ♦ 3 2          ♦ RD 9 8 5  
 ♣ A 9 6        ♣ 10 7 5 4  
 ♠ AR 7 6 4 2  
 ♥ R 9  
 ♦ 4  
 ♣ RV 8 3

♠ D 10 8 4      ♠ 7 3  
 ♥ 6 3          ♥ 8 7 5  
 ♦ RV 8 5        ♦ 6 2  
 ♣ RD 10        ♣ 9 8 6 4 3 2  
 ♠ AV 9 5 2  
 ♥ RDV 10 9  
 ♦ A  
 ♣ 7 5



Sud    Ouest    Nord    Est  
 -       -       1SA    -  
 2♥    -       2♠    -  
 3♥    -       4♣    -  
 4♦    -       4♠    -  
 4SA   -       5♥    -  
 6♥    Fin

Coupe de la main courte  
entame : D♥  
par : 6♠ =

Coupe de la main courte  
entame : R♣  
par : 6♥ =

1SA : redemande bien plus juste que 2♦, avec cette main sans singleton.  
 2♦ : deux cartes à Pique, mini ou maxi.  
 3♣ : naturel, forcing de manche, un singleton et/ou une main de chelem.  
 3SA : bons arrêts rouges (avec l'As de Cœur seulement troisième, il faudrait mieux dire 3♦, par crainte d'un singleton à Cœur en Sud).  
 4♠ : six cartes, donc fatalement un espoir de chelem, sans lequel on aurait conclu à 4♠ sur 1SA, sans mentionner les Trèfles.  
 4SA : que des bonnes cartes !

Coupe de la main courte  
entame : D♥  
par : 6♠ =

Coupe de la main courte  
entame : R♣  
par : 6♥ =

Le partage 3-2 des atouts étant une hypothèse de nécessité, Sud peut se compter onze levées et il lui suffit donc de couper un Trèfle pour gagner.  
**Attention donc à économiser les reprises dans la main de la perdante à couper :**

- si Sud prend l'entame à Cœur en main, il a chuté ! Démonstration : Trèfle vers la Dame et Trèfle, pour le Valet et l'As d'Ouest, qui rejoue Cœur, pour l'As du mort. As de Carreau et Carreau coupé pour rentrer en main, Trèfle coupé du 8, déblocage de la Dame de Pique et...
- Cœur : Est coupe du 9 et le Valet d'Ouest est promu,
- Carreau coupé : Ouest surcoupe.

- si Sud prend soigneusement l'entame à Cœur au mort, il a gagné : Dame de Trèfle : au pire pour Sud, Ouest laisse passer. Trèfle pour Ouest, qui rejoue ce qu'il veut : Sud rentre en main au Roi de Cœur, coupe son Trèfle, déblocage la Dame de Pique et coupe un Carreau pour rentrer chez lui enlever les atouts.

1SA : plus «près des cartes» que 1♦ suivi de 2♦, non ?  
3♥ : 5-5 de chelem.

4♣ : contrôle, avec fit à Cœur implicite (avec un fit à Pique, il suffirait de soutenir naturellement à 3♠ et, sans fit du tout, Nord déclarerait 3SA).

4♦ : plus malin que 4SA, pour entendre 4♠.

4♠ : ce n'est pas à moi, moussaillon, de poser le Blackwood.

Ce diable d'Ouest ayant trouvé l'entame à Trèfle, Sud peut dire adieu à l'établissement des Carreaux bloqués, même en cas de partage 3-3. Il faut donc franchir les Piques : Roi de Pique, Pique pour l'As et Pique... Lorsqu'Ouest fournit le 10, il existe un énorme danger de surcoupe et le mieux à faire est d'opérer un **transfert de coupe** en défaussant le Valet de Trèfle !

Quel que soit le retour d'Ouest, Sud pourra couper un Trèfle d'un petit atout sans danger, puis un Pique de l'As d'atout.