

Donneur : Sud
vulnérabilité : Personne

Donne
1

♠ 5 4 3
♥ D 7 2
♦ A 8 4
♣ D 8 7 2

♠ D 10
♥ 3
♦ D 7 6 5 3
♣ A V 9 6 3

N	E
O	S

♠ A 9 6 2
♥ A R V 10 9 4
♦ R 2
♣ 5

Sud Ouest Nord Est
1♥ - 2♥ -
4♥ Fin

entame : V♦
par : 4♥ =

Coupe de la main courte

Passe en Est : les couleurs sont trop creuses pour intervenir à 2SA.

4♥ : annoncer les Piques aiderait trop souvent la défense à entamer ou jouer en flanc, pour retrouver un fit 4-4 plus rentable que le 6-3 une fois tous les 25 ans.

Avec neuf levées de tête, Sud doit essayer de couper un Pique au mort.

Comme il peut se permettre de couper gros, il faut ouvrir la coupe en tête : As de Carreau, As de Pique et Pique. Même si la défense rejoue atout, Sud prend en main et insiste à Pique. Encore atout, toujours pour Sud, et Pique coupé de la Dame.

Donne
2

♠ R 9 8 4
♥ D 7 3 2
♦ V 6
♣ 8 5 4

♠ 7 6
♥ 10
♦ A R D 8 5 3
♣ D V 9 2

N	E
O	S

♠ A 5
♥ A R 6 5 4
♦ 10 7 4
♣ A R 3

♠ D V 10 3 2
♥ V 9 8
♦ 9 2
♣ 10 7 6

Sud Ouest Nord Est
1♥ 2♦ 2♥ -
4♥ Fin

entame : A♦
par : 4♥ =

Coupe de la main courte

4♥ : même si les trois petits Carreaux sont inquiétants, les 18 points tout en tête imposent la conclusion à la manche.

Ouest entame de l'As de Carreau et, à la vue du 9 en face, insiste du Roi, puis de la Dame.

Sud, sachant bien qu'Est n'a plus de Carreau, pourrait envisager de couper de la Dame, mais il mettrait alors son contrat à la merci d'un partage 2-2 des atouts. Mieux vaut défausser un Trèfle du mort, créant ainsi un **transfert de coupe**. Est défausse également un Trèfle, mais Sud peut purger les atouts avant de couper son Trèfle.

Donne	donneur	Sud	Est
3	vulnérabilité : Est-Ouest	Sud	Nord
♠ 10 3		1♥	3♠
♥ D 8 7 6		4♥	Fin
♦ V 6 5 2			
♣ A 9 8			
♠ A 9 8 6	♠ 7 5 4 2		
♥ 3	♥ A 5		
♦ RD 10 4 3	♦ 9 8 7		
♣ 5 4 2	♣ RDV 10		
	♠ RDV		
	♥ RV 10 9 4 2		
	♦ A		
	♣ 7 6 3		
	entame : R♦		
	par : 4♥ =		

Coupe de la main courte

3♥ : si vous jouez l'enchère barrage, bien sûr et au nom de la vulnérabilité favorable et de la «courte» à Pique, en dépit de la relative platitude de la distribution. Classiquement, il faut se contenter de 2♥.

Pour ne pas perdre deux Trèfles, Sud doit créer une coupe de la main courte qui n'existe pas au départ, mais sans perdre de temps. S'il commence par jouer atout, Est contre-attaquera à Trèfle et la course sera perdue : Sud doit donc jouer Pique dès la deuxième levée. Si la défense rejoue Trèfle, il prendra de l'As, défaussera un Trèfle du mort sur un Pique (au besoin en rentrant en main à la coupe à Carreau, si Ouest n'a pas pris le premier Pique) et il pourra maintenant jouer atout, un Trèfle perdant étant paisiblement coupé plus tard.

Donne	donneur	Sud	Est
4	vulnérabilité : Tous	Sud	Nord
♠ 3 2		1♥	2♥
♥ 9 7 5		2SA	3♣
♦ A 6 3		3♦	4♦
♣ A 8 6 4 2		4♥	Fin
♠ AD 10	♠ R 9 8 6 4		
♥ 10 8 3	♥ 6 2		
♦ D 10 7	♦ V 9 4 2		
♣ DV 10 9	♣ 7 5		
	♠ V 7 5		
	♥ ARDV 4		
	♦ R 8 5		
	♣ R 3		
	entame : D♣		
	par : 4♥ =		

Coupe de la main courte

2SA : essai généralisé.

3♣ et 4♦ : au cas où Sud cherche le chelem, mais imposer la manche est devenu obligatoire avec deux As, dès lors que Sud a fait un effort.

3♦ : ou 3♥, selon l'humeur, mais même sur 3♥, Nord ajouterait le quatrième.

Même si l'entame à l'atout est souvent bonne sur ce type de séquence, on comprend Ouest de ne pas résister aux attraits de la Dame de Trèfle : résultat, Sud doit gagner 4♥, à condition de prendre l'entame de l'As (pour **économiser les reprises du côté de la perdante à couper**) et de jouer Pique immédiatement : même si la défense rejoue maintenant atout, Sud a un temps d'avance.