

Donne **21** ♠ A 8 ♠ DV 10 3
 ♥ R 9 7 4 ♥ 5
 ♦ 7 4 3 ♦ AD 6 5
 ♣ ADV 6 ♣ 10 8 5 4

donneur : Sud
 vulnérabilité : Nord-Sud

♠ 9 6 5 4 2
 ♥ D 6 2
 ♦ V 10 9
 ♣ 7 2

| | |
|---|---|
| N | E |
| O | S |

♠ R 7
 ♥ AV 10 8 3
 ♦ R 8 2
 ♣ R 9 3

Sud Ouest Nord Est
 1♥ - 2♣ -
 2♥ - 3♥ -
 3♠ - 4♥ Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
 Adversaire dangereux

entame : D♠
 par : 4♥ +1

2♣ : Nord est trop beau pour utiliser la réponse de 3♠ du fit-maj (quatre atouts réguliers, mais de 13 à 15 DH).
 3♥ puis 4♥ : on pourrait presque bondir à 4♥ sur 2♥, mais si l'on soutient à 3♥, il faut absolument donner un coup de frein au tour suivant (tout en déniant un contrôle à Carreau).

Passé en Sud : certes, le Roi de Trèfle est sympathique, mais Nord n'a pas cinq Trèfles par As-Dame-Valet (il les aurait répétés sur 3♣). Il est donc sage d'en rester là.

Sud peut se compter dix levées potentielles, même s'il perd la Dame de Cœur (deux Piques, quatre Cœurs et quatre Trèfles). Le problème n'est donc pas de capturer la Dame de Cœur et la fameuse «règle» qui dit «pas d'impasse à neuf» n'a pas lieu d'être.

Ce que Sud doit éviter, c'est de perdre quatre levées avant d'avoir eu le temps de matérialiser les dix siennes... ce qui n'est possible que si Est prend la main. Il faut donc jouer Cœur vers le Roi, puis Cœur vers le Valet. Même si l'impasse échoue, les dix levées sont assurées, Ouest ne pouvant pas jouer Carreau utilement.

Vu ?

Bon, alors passons à la suivante !

Donne **22** ♠ A 8 3 ♠ DV 10
 ♥ R 9 7 4 ♥ 5
 ♦ 7 4 3 ♦ AD 6
 ♣ ADV ♣ 10 8 6 5 4

donneur : Est
 vulnérabilité : Est-Ouest

♠ 9 6 5 4 2
 ♥ 6 2
 ♦ V 10 9 5
 ♣ 7 2

| | |
|---|---|
| N | E |
| O | S |

♠ R 7
 ♥ AV 10 8 3
 ♦ R 8 2
 ♣ R 9 3

Sud Ouest Nord Est
 1♥ - 2♣ -
 2♥ - 4♥ Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
 Adversaire dangereux ? Non !

entame : D♠
 par : 4♥ =

4♥ : cette fois, soutenir à 3♥ serait vraiment trop optimiste, avec cette main 4333.

Contrairement aux apparences, cette donne est fondamentalement différente de la précédente.

En effet, Sud ne se compte plus que **neuf** levées sûres, au lieu de dix. A défaut d'As de Carreau bien placé, **capturer la Dame de Cœur est devenu vital** et, les adversaires n'étant pas intervenus, il n'y a aucune raison de ne pas se fier aux calculs de probabilité, qui recommandent de tirer As et Roi en tête.

Remarque : Sud pourrait songer à un jeu d'élimination : couper un Pique, encaisser les Trèfles, puis jouer Roi de Cœur et Cœur pour le Valet : en cas d'échec de l'impasse, Ouest devrait retourner à Carreau ou en coupe et défausse. Le problème, c'est que les risques de coupe à Trèfle ou même de surcoupe à Pique sont trop importants. Imaginons néanmoins qu'Ouest dévoile la Dame de Cœur troisième (après que Sud ait encaissé As et Roi), il serait alors toujours temps pour le déclarant de se rabattre sur cette solution.

Donne : 864 ♠ A954 ♠ AR ♠ R832
23
 ♠ 103 ♡ V862 ♢ 9853 ♣ V97
 ♠ RV975 ♡ D73 ♢ V107 ♣ A10

| | |
|---|---|
| N | E |
| O | S |

donneur : Sud
vulnérabilité : Tous

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| 1♦ | - | 1♥ | 1♠ |
| - | - | X | - |
| 1SA | - | 3SA | Fin |

♠ AD2 ♡ R10 ♢ D642 ♣ D654

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero* **entame** : 10♠
Maniements de couleurs **par** : 3SA +2

1♠ : bof...
 Passe en Sud : l'enchère «libre» de 1SA montrerait une main maximum et, théoriquement, un arrêt à Pique qui ne nécessite pas que Nord joue le coup (ADV, par exemple). Avec ADX, il serait mieux que Nord receive l'entame, s'il possède le 10 ou le Valet.
 Contre : seule enchère forcing, avec le cue-bid, mais celui-ci garantirait un fit à Carreau (tout en déniait cinq Cœurs).

Est étant intervenu vulnérable avec des Piques très quelconques, Sud peut raisonnablement lui octroyer l'As de Trèfle. Il est donc inutile de laisser passer à Pique.

De plus, si l'As de Trèfle est second, Sud peut libérer toute la couleur en une fois, à condition de jouer petit vers la Dame (après avoir rejoint le mort à Carreau), puis petit des deux mains. Il est exaucé.

Sud prend ensuite le Roi de Pique de l'As et ne se contente pas de dix levées : re-Carreau vers le mort et Cœur vers le 10, manœuvre sans danger, Ouest n'ayant plus de Pique. Retour à Trèfle d'Ouest pris au mort, déblocage du Roi de Cœur, Dame de Carreau et Trèfle pour le 8 : lorsque la Dame de Cœur tombe sur l'As trois secondes plus tard, Sud inscrit 660 dans sa colonne et Est-Ouest pleurent...

Donne : 3 ♠ RD5 ♢ R1098 ♣ DV642
24
 ♠ V9742 ♡ V1082 ♢ 754 ♣ 9
 ♠ D865 ♡ 96 ♢ A63 ♣ A1075

| | |
|---|---|
| N | E |
| O | S |

donneur : Sud
vulnérabilité : Personne

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| 1SA | - | 2♠ | - |
| 3♣ | - | 3♠ | - |
| 3SA | Fin | | |

♠ AR10 ♡ A743 ♢ DV2 ♣ R83

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero* **entame** : 4♠
Contre-temps **par** : 3SA =

2♠ : Texas Trèfle, qui ne garantit pas six cartes, lorsqu'il est employé en zone forte.
 3♠ : singleton ou chicane à Pique (unicolore à Trèfle ou bicolore mineur plus long à Trèfle).
 3SA : j'arrête solidement les Piques.

Ouest entame du 4 de Pique tout de même, pour la Dame d'Est, ce qui dévoile à Sud que le Valet est à gauche et que les Piques sont 5-4 (avec seulement le 2 comme petit invisible, le 4 ne peut pas provenir de six cartes). Il est donc inutile de laisser passer, d'autant plus que le 10 laisse espérer arrêter la couleur trois fois, si Ouest prend la main en premier.

- si Sud joue Carreau et qu'Est prend de l'As, le retour à Pique va le crucifier, car la défense pourra libérer toute la couleur, alors que Sud ne pourra revendiquer que deux Piques, trois Cœurs (sauf partage 3-3 miraculeux) et trois Carreaux.

- s'il joue Roi de Trèfle ou Trèfle vers le mort et qu'Est prend de l'As, Sud gagnera avec les Trèfles 3-2 (deux Piques, trois Cœurs et quatre Trèfles), mais chutera avec les Trèfles 4-1 (même si les Cœurs sont 3-3).

Pour gagner à coup sûr, Sud doit monter au mort et jouer un petit Trèfle : - si l'As est en Ouest, celui-ci ne peut pas rejouer Pique utilement et Sud aura le temps de déloger l'As de Carreau.

- si l'As est en Est :
 - si Est plonge, il libère quatre Trèfles à Sud, même si la couleur était 4-1.
 - si Est fournit petit, Sud fait le Roi de Trèfle à la volée et joue Carreau, pour réaliser deux Piques, trois Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle.