

**Donne** : 43  
 ♠ 542  
 ♠ RDV 10 93  
 ♠ A3  
 ♠ V 10 987  
 ♠ R 76  
 ♠ 2  
 ♠ 10 984  
 ♠ A 52  
 ♠ V 10 98  
 ♠ A 54  
 ♠ R 72  
 ♠ RD 6  
 ♠ AD 3  
 ♠ 876  
 ♠ DV 65

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Est-Ouest  
**Sud**   **Ouest**   **Nord**   **Est**  
 1♣   -   1♦   -  
 1SA   -   3SA   Fin



**PROMO-BRIDGE**   *Marc Kerlero*   **entame** : V♠  
**Coups célèbres**   **par** : 3SA -1

3SA : se contenter de 3♦ serait très pessimiste, avec six levées potentielles en main.

Ouest entame du Valet de Pique et Est commence par compter :

- 10 + 12 + (12-15) = 34-37 : Ouest a donc de 3 à 6 points, dont 1 ou 4 à Pique.

Si Ouest a entamé dans RV10 de Pique (cinquièmes, puisque Sud a dénié quatre Piques), il n'y a pas le feu au lac : Est pourra en rejouer après l'As de Carreau (si Sud n'a que la Dame de Pique, il ne peut pas disposer de neuf levées sans passer par les Carreaux).

Il vaut donc mieux adopter une stratégie « négative » : plutôt que de viser cinq levées, essayer d'empêcher Sud d'en faire neuf, en anesthésiant la longue du mort. Pour cela, il faudra laisser passer une ou deux fois à Carreau (selon le pair-impair d'Ouest) et tuer dans l'œuf la reprise du mort.

Est prend donc le Valet de Pique de l'As et dépose froidement **le Roi** de Trèfle sur la table ! Un Trèfle perdu pour Est, mais trois Carreaux pour Sud.

C'est le célèbre coup de « Merrimac » (en souvenir d'un navire qui se serait sabordé dans la baie de Santiago (je crois) pour interdire l'accès du port à la marine adverse).

**Donne** : RD 10 84  
 ♠ R 7  
 ♠ A 6  
 ♠ D 6 5 2  
 ♠ A 6 3  
 ♠ AV 10 9 4  
 ♠ RV 9 4  
 ♠ 8  
 ♠ V 7 2  
 ♠ 6 5 2  
 ♠ 7 3 2  
 ♠ V 10 9 3  
 ♠ 9 5  
 ♠ D 8 3  
 ♠ D 10 8 5  
 ♠ A R 7 4

**donneur** : Ouest  
**vulnérabilité** : Tous  
**Sud**   **Ouest**   **Nord**   **Est**  
 1SA   -   2SA   -  
 3SA   Fin



**PROMO-BRIDGE**   *Marc Kerlero*   **entame** : V♥  
**Coups célèbres**   **par** : 3SA -1

1SA : 9-12 sur une intervention à la couleur.  
 2SA : 2♣ serait acceptable, mais la mauvaise qualité des Trèfles et l'absence de singleton incitent plus à jouer le coup à Sans-Atout.

Ouest entame du Valet de Cœur, pour le Roi du mort.

Sud rentre en main à Trèfle et joue Pique vers le Roi (il connaît l'As à gauche). Retour en main à Trèfle... et Ouest, impérial, **défausse l'As de Pique !!!** (la façon de jouer de Sud et les enchères dévoilent le Valet de Pique troisième en Est).

Dès lors, Sud ne peut plus exploiter les Piques sans rendre la main à Est (pour la chute immédiate à cause des Cœurs). Il se rabat sur les Carreaux (As et petit vers le 10), mais Ouest prend du Valet, encaisse le Roi de Carreau et colle Sud en main à Carreau, limitant celui-ci à huit levées.

Ce très joli sacrifice est attribué à l'empereur Bao-Dai et donc appelé « coup de l'empereur ».

**Donne** : A 64  
 ♠ A 982  
 ♡ D 10 7 2  
 ♢ A 2

**donneur** : Sud  
**vulnérabilité** : Personne

**11**

TOURNOI par PAIRES

♠ V 10 8  
 ♡ DV 7 6  
 ♢ AV 9 6  
 ♣ V 8

♠ R 5  
 ♡ 10 5 4 3  
 ♢ R 8  
 ♣ D 10 9 7 5

♠ D 9 7 3 2  
 ♡ R  
 ♢ 5 4 3  
 ♣ R 6 4 3

Sud Ouest Nord Est  
 - - - 1♦ -  
 1♠ - - 1SA -  
 2♠ Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero* entame : D♥  
**Compte de la main du déclarant** par : 2♠ =

2♠ : sans danger, puisque Nord est censé avoir deux ou trois Piques.

Sud prend l'entame à Cœur du Roi, puis joue As de Trèfle, Roi de Trèfle et Trèfle : Ouest coupe du 8 et le mort surcoupe de l'As. As de Cœur pour défausser le dernier **Trèfle** de la main et Pique du mort...

Pendant ce temps-là, Est n'est pas resté sans rien faire : il a compté les points et les distributions :

- *les points* : avec deux Rois déjà vus en Sud, il peut localiser l'As de Carreau en Ouest.

- *la distribution* : Sud a montré un Cœur et quatre Trèfles. S'il n'a que cinq Piques, il a trois Carreaux et la seule façon de l'empêcher de réaliser dix levées (puisque l'impasse au Valet de Carreau marche) consiste à plonger du Roi de Pique pour jouer le Roi de Carreau (suivi de Carreau pour l'As et Carreau coupé). Pour parachever le travail, Est n'aura plus (?) qu'à jouer Trèfle, afin de promouvoir le Valet de Pique d'Ouest : 110 pour Nord-Sud et un quasi-top... pour Est-Ouest !

**Donne** : V 3  
 ♠ D 10 7  
 ♡ DV 10 7 5 4  
 ♢ R 4

**12**

♠ A D 2  
 ♡ V 9 8 6 3  
 ♢ A  
 ♣ D 10 6 3

♠ 10 9 8 5  
 ♡ 5 4 2  
 ♢ R 9 8 3  
 ♣ 8 5

♠ R 7 6 4  
 ♡ A R  
 ♢ 6 2  
 ♣ A V 9 7 2

Sud Ouest Nord Est  
 1♣ 1♥ 2♦ -  
 3SA Fin

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero* entame : 6♥  
**Pair-impair et hypothèse de nécessité** par : 3SA -1

2♦ : après passe, l'enchère est non forcing et garantit normalement six cartes et de 8 à 10 H environ.

3SA : capitaine de la séquence, Sud est en droit de conclure à 3SA (alors qu'il serait moussaillon si Nord n'avait pas passé d'entrée : son enchère serait alors la description d'une main régulière de troisième zone).

Ouest entame du 6 de Cœur. Sur le 7 du mort, Est fournit le 2 et Sud prend du Roi, ce qui dévoile la position.

Sud joue maintenant Carreau, pour l'As d'Ouest, un petit du mort et le 9 d'Est, carte qui ne peut provenir que de :

- *doubleton*. Sud aurait alors quatre cartes à Carreau et donc une distribution 2245 pour justifier l'ouverture de 1♣. Ceci laisserait Est avec six Piques et Ouest doit impérativement jouer As et Dame de Pique, pour battre si Est a le Roi de Pique sixième ou six petits Piques et le Roi de Carreau second.

- *Roi quatrième* (avec quatre petits, Est aurait fourni la seconde, pas la première). Sud possède alors tous les honneurs restants et, si on le laisse tranquille, il réalisera quatre Carreaux, trois Cœurs et deux Trèfles. La encore, la chute ne peut provenir que des Piques, si Est détient 10-9 quatrièmes et le bon flanc est aussi de jouer As et Dame de Pique.