

Donne  
33

♠ R 5  
♥ AV 6 2  
♦ 5 4 3  
♣ A D 10 4

♠ V 9 4  
♥ R D 10 8  
♦ R 10 8 2  
♣ 6 2

	N	
O		E
	S	

♠ D 10 7 6 3  
♥ 9 5 4 3  
♦ V 9 7  
♣ 8

♠ A 8 2  
♥ 7  
♦ A D 6  
♣ RV 9 7 5 3

donneur : Sud  
vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♥	-
2♣	-	2♠	-
2SA	-	3♣	-
4♣	-	4♥	-
4♠	-	4SA	-
5♣	-	6♣	Fin

entame : R♥  
par : 6♣ =

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Elimination - mise en main

2♠ : 3♣ serait non forcing et 4♣ trop brutal. L'enchère dénie cinq Cœurs avec lesquels on utiliserait la 3e couleur à 2♦.

4♣ : OK pour l'atout Trèfle !

4♠ : forcément un contrôle à Pique ET à Carreau, Nord venant de dénier ce dernier en déclarant 4♥.

5♣ : 3 pièces sur 5.

6♣ : il n'y a pas assez de «matériel» pour un grand chelem.

Pour ne pas se mettre à la merci de l'impasse à Carreau, Sud doit penser à un jeu d'élimination :

- As de Cœur, Cœur coupé,
- Deux tours d'atout en finissant au mort,
- Cœur coupé,
- Roi de Pique, Pique pour l'As et Pique coupé,
- Valet de Cœur, **en défaussant un Carreau** (la Dame étant connue en Ouest depuis l'entame, le coup est sans angoisse).

Vu ?

Bon, passons à la suivante !

Donne  
34

♠ R 5  
♥ AV 6 2  
♦ 10 4 3  
♣ A D 10 4

♠ V 9 4  
♥ 10 9 8 5  
♦ RV 8 2  
♣ 6 2

	N	
O		E
	S	

♠ D 10 7 6 3  
♥ R D 4 3  
♦ 9 7 5  
♣ 8

♠ A 8 2  
♥ 7  
♦ A D 6  
♣ RV 9 7 5 3

donneur : Sud  
vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	-	1♥	-
2♣	-	2♠	-
2SA	-	3♣	-
4♣	-	4♥	-
4♠	-	4SA	-
5♣	-	6♣	Fin

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Elimination - mise en main

entame : 10♥  
par : 6♣ =

Le coup est presque le même qu'à la donne précédente et débute donc de la même façon :

- As de Cœur, Cœur coupé,
- Deux tours d'atout en finissant au mort,
- Cœur coupé,
- Roi de Pique, Pique pour l'As et Pique coupé,
- Valet de Cœur du mort...

le problème, c'est que cette fois, Est peut couvrir ce Valet. Défausser un Carreau ne sert donc à rien, mais tout ce travail n'a tout de même pas été inutile : Sud coupe et présente maintenant **un petit Carreau de sa main**, vers le 10 du mort :

- *si le Roi apparaît* sur cette levée, on remercie les adversaires : juste fait.
- *si Est prend du Valet*, il n'y a plus qu'à réussir l'impasse au Roi de Carreau,
- *si Ouest plonge du Valet*, il doit retourner à Carreau (vers As-Dame) ou en coupe et défausse.

Donne  
35

♠ 7 5 4  
♥ D 6 4  
♦ DV 9 8  
♣ A 7 5

♠ R D 10 3  
♥ A 9 2  
♦ 7 5 4  
♣ V 10 6



♠ 9 8 2  
♥ 5  
♦ AR 6 3 2  
♣ R 8 4 3

♠ AV 6  
♥ RV 10 8 7 3  
♦ 10  
♣ D 9 2

donneur : Nord  
vulnérabilité : Est-Ouest

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	-
1♥		-	2♣	-
2♥		-	2♠	-
4♥		Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Reconstitution des jeux des flancs

entame : D♦  
par : 4♥ =

2♣ : Drury «classique».

2♥ : l'ouverture avec six cartes (si vous jouez le Drury fitté, déclarez 3♥ ou 4♥ !).

2♠ : forcément un fit à Cœur et une force à Pique (sans fit à Cœur, on aurait répondu 1♠ !).

Sud coupe le deuxième Carreau et voit bien que son coup se résume à la capture de la Dame de Cœur.

«A neuf cartes, pas d'impasse», dit l'adage...

Oui, quand on n'a aucune autre source de renseignement que les calculs de probabilité a priori... ce qui n'est pas le cas ici.

En effet, l'entame de la Dame de Carreau localise As-Roi à droite. Par ailleurs, **Ouest aurait entamé de l'As de Trèfle avec As-Roi en main** : Est possède donc au moins 3 autres points à Trèfle, si ce n'est quatre : avec la Dame de Cœur en plus, il aurait ouvert !

Conclusion, **Sud doit laisser filer le Valet de Cœur** (sans coup de sonde, afin de capturer une Dame quatrième à gauche).

Donne  
36

♠ 7 2  
♥ AD 6 3  
♦ 9 8 4  
♣ DV 10 3

♠ AV 9 8 4  
♥ 8 7 2  
♦ A 7 5  
♣ 8 2



♠ 6 5 3  
♥ R 9 5  
♦ DV 10  
♣ 9 7 6 4

♠ R D 10  
♥ V 10 4  
♦ R 6 3 2  
♣ A R 5

donneur : Ouest  
vulnérabilité : Tous

	Sud	Ouest	Nord	Est
			-	-
1SA		-	2♥	-
2♠		-	3SA	-
4♠		Fin		

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*  
Bluff !

entame : D♣  
par : 4♠ = !!

4♠ : impossible de passer sur 3SA avec un fit à Pique et pas d'arrêt à Cœur. C'est bien dommage, car on constate à la vue des deux jeux que 3SA est un bien meilleur contrat que 4♠ (il suffit de ne pas perdre cinq Cœurs à l'entame : partage 4-3, blocage en flanc ou tout bêtement doubleton à Cœur dans la main de l'entameur).

Bref, Sud joue 4♠ et ce contrat-là semble bien désespéré.

Certes, il y a bien l'espoir de créer une dixième levée si les Carreaux sont 3-3, mais lorsque la défense prendra la main dans l'opération, elle devrait pouvoir encaisser trois levées de Cœur.

Lorsque la technique est impuissante... il faut faire appel à la psychologie !

Regardez ce bijou : **Sud laisse passer l'entame de la Dame de Trèfle !** A ce stade, il est totalement impossible pour Ouest de rejouer Cœur (il est persuadé qu'Est a le Roi ou As-Roi de Trèfle). Sud prend donc le retour à Trèfle du Roi, défausse un Carreau du mort sur l'As de Trèfle, coupe un Carreau du 9 de Pique (ils sont 3-3, merci bien) et purge les atouts en finissant en main, afin d'encaisser le treizième Carreau au nez et à la barbe de ses adversaires !

Certes, ce coup est très difficile à réaliser à la table (et même impossible si Sud n'a pas encore pris la bonne habitude de faire son plan de jeu **avant d'appeler la première carte du mort**, même si la première levée semble évidente : la preuve)... mais qu'est-ce qu'il est beau !