

Donneur : Est
vulnérabilité : Tous

Donne ♠ 3
♥ A D 6 3
♦ A R 7 5
♣ A 8 4 3

9

♠ A R D V 9 8 4	♠ 10 7 5		
♥ V 9	♥ R 10 8 7		
♦ D V 10	♦ 9 8 4 3		
♣ 5	♣ 10 7		

N	E
O	S

♠ 6 2
♥ 5 4 2
♦ 6 2
♣ R D V 9 6 2

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination - mise en main

entame : A♠
par : 5♣ =

5♣ : sur les contres d'appel au palier de 4, on passe avec les mains plates et on parle avec de la distribution.

Après l'As de Pique, Ouest va sans doute rejouer Carreau (le retour à Cœur pourrait être très mauvais avec le 10 en Sud).

Plutôt que de tout miser sur l'impasse à Cœur, Sud doit penser à coller Est en main, pour l'obliger à jouer Cœur lui-même. Où ? A Carreau, bien sûr, s'il en a au moins quatre :

- As de Carreau,
- Deux tours de Trèfle,
- Roi de Carreau et Carreau coupé,
- Pique coupé,
- Carreau du mort, **en défaussant un Cœur** lorsque Est fournit toujours.

Remarque : si Ouest oblige le mort à couper un Pique à la seconde levée, Sud doit couper un Carreau **avant** de donner deux tours d'atout, en finissant au mort. A défaut, il lui manquera une communication.

Donneur : Est
vulnérabilité : Tous

Donne ♠ 3
♥ A D 6 3
♦ A R 7 5
♣ A 8 4 3

10

♠ A R D V 9 8	♠ 10 7 5 4		
♥ 10	♥ R V 9 8 7		
♦ D V 10 9 8	♦ 4 3		
♣ 5	♣ 10 7		

N	E
O	S

♠ 6 2
♥ 5 4 2
♦ 6 2
♣ R D V 9 6 2

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero*
Elimination - mise en main

entame : A♠
par : 5♣ =

4♠ : ouverture pas très pure, mais stratégique, en troisième position.

La donne commence de la même façon que la précédente :

- As de Pique,
- Dame de Carreau pour l'As du mort,
- Deux tours de Trèfle,
- Roi de Carreau et Carreau coupé...

Cette fois, Est défausse, ce qui dévoile cinq Carreaux en Ouest. Plus question donc de coller Est en main à Carreau.

Comme Ouest a un Trèfle et au moins six Piques pour son ouverture, cela ne lui laisse pas plus d'un Cœur. Sud peut alors le remettre **lui** en main à Carreau, pour l'obliger à retourner en coupe et défausse :

- Pique coupé,
- **As de Cœur** (pour enlever son unique Cœur à Ouest),
- Carreau, **en défaussant un Cœur**, le dernier disparaissant sur la coupe de défausse obligée qui va suivre.

Remarque : il existe une variante. Après Pique coupé, Sud coupe le quatrième Carreau et joue Cœur de sa main, **pour un petit du mort quoi qu'il arrive** : soit Ouest devra jouer en coupe et défausse, soit Est devra retourner à Cœur.

Donne	donneur	Sud
11	11	Personne
♠ A D 4 2	♠ 10 5 3	♠ 10 5 3
♥ 8 5 4	♥ D 10 2	♥ D 10 2
♦ 8 7 6	♦ 4 3 2	♦ 4 3 2
♣ D 7 6	♣ R 9 3 2	♣ R 9 3 2
	♠ R V 9 7 6	
	♥ A R	
	♦ A R 9	
	♣ V 5 4	

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero* entame : D♦
Elimination - mise en main par : 4♠ =

2♠ : même si vous jouez la réponse de 3♣ barrage, la main de Nord est trop régulière.

Pour ne pas perdre trois Trèfles (en plus du Carreau), Sud doit mettre en place un jeu d'élimination, afin d'obliger les adversaires à jouer Trèfle, ce qui limiterait obligatoirement le nombre de perdantes de Sud dans la couleur à deux, quelles que soient les positions de l'As et du Roi.

Le bon timing :

- As de Carreau,
- Roi de Pique et Pique pour l'As,
- As et Roi de Cœur,
- Pique pour la Dame,
- Cœur coupé,
- Roi de Carreau et Carreau...

Le flanc en main doit jouer Trèfle ou coupe et défausse.

Vérifiez que Sud est cuit s'il commence par **trois** tours d'atout.

Donne	donneur	Sud
12	12	Nord-Sud
♠ R D 8 4	♠ 10 5	♠ 10 5
♥ A 4 2	♥ 7 6 3	♥ 7 6 3
♦ R 8 6	♦ D 9 7 4	♦ D 9 7 4
♣ A 10 9	♣ V 8 3 2	♣ V 8 3 2
	♠ A V 9 7 6	
	♥ R 8 5	
	♦ A 2	
	♣ R 5 4	

PROMO-BRIDGE *Marc Kerlero* entame : D♥
Elimination - mise en main par : 6♠ = / -1

2♣ : Nord est beaucoup trop fort pour un «fit-maj» à 3♥.
 2SA : 15-17 H réguliers.
 6♠ : il n'y a pas assez de «matériel» pour espérer treize levées.

Avec un Cœur irrémédiablement perdant, Sud doit essayer de ne pas perdre aussi un Trèfle, **ce qui est impossible s'il joue Trèfle lui-même.**

Il faut donc obliger Est-Ouest à jouer Trèfle :

- Roi de Cœur,
- Deux tours de Pique,
- As de Carreau, Roi de Carreau et Carreau coupé,
- Cœur pour l'As et Cœur...

Ouest est en main et il doit réaliser que Sud a forcé le Roi de Trèfle :

- *s'il a aussi le Valet*, il n'y a plus rien à faire,

- *si le Valet est en Est* et qu'Ouest joue un petit Trèfle, le mort passera le 9 et le Valet d'Ouest sera pris du Roi, la fourchette A10 venant ensuite à bout de la Dame. En revanche, **si Ouest part de la Dame de Trèfle**, peut-être que Sud le créditera de Dame-Valet et se trompera, en prenant cette Dame du Roi (alors qu'à quatre jeux, il lui faudrait prendre de l'As, pour laisser filer le 10).