

<b>Donne</b>	♠ A 8 6 4 2 ♥ D 8 5 ♦ 6 4 2 ♣ 5 3	<b>donneur</b> : Nord <b>vulnérabilité</b> : Nord-Sud																							
<b>5</b>	<table> <tr> <td>♠ R 7 3</td> <td>♠ DV 10 9</td> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>♥ 6 2</td> <td>♥ 3</td> <td>2♦</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ DV 9 8</td> <td>♦ 10 7 3</td> <td>3♥</td> <td>-</td> <td>2♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♣ R 8 7 6</td> <td>♣ V 10 9 4 2</td> <td>6♥</td> <td>Fin</td> <td>5♥</td> <td>-</td> </tr> </table>	♠ R 7 3	♠ DV 10 9	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	♥ 6 2	♥ 3	2♦	-	-	-	♦ DV 9 8	♦ 10 7 3	3♥	-	2♠	-	♣ R 8 7 6	♣ V 10 9 4 2	6♥	Fin	5♥	-
♠ R 7 3	♠ DV 10 9	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>																				
♥ 6 2	♥ 3	2♦	-	-	-																				
♦ DV 9 8	♦ 10 7 3	3♥	-	2♠	-																				
♣ R 8 7 6	♣ V 10 9 4 2	6♥	Fin	5♥	-																				
	♠ 5 ♥ ARV 10 9 7 4 ♦ AR 5 ♣ AD																								

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Affranchissement par la coupe**

**entame** : D♦  
**par** : 6♥ =

2♦ : forçing de manche.

2♠ : un As.

5♥ : avec deux «couvrantes», il faut toujours envisager le chelem, en face d'une ouverture de 2♦ (basée sur une main irrégulière).

Avec onze levées de tête, Sud ne doit pas se contenter d'espérer le Roi de Trèfle à droite.

Tout en se conservant la possibilité de tenter l'impasse (en partant du mort), il doit d'abord essayer d'affranchir un Pique de longueur, ce qui sera possible si la couleur est partagée 4-3 ... et avec un nombre suffisant de reprises. Comme on ne peut jouer Pique directement que deux fois (As et petit) et qu'il faut en jouer cinq fois en tout, Sud a besoin de trois reprises : Dame, 8 ... et 5 de Cœur ! Il est donc vital de penser à conserver religieusement le 7 et le 4 d'atout !

Voyons voir :

- Entame à Carreau prise de l'As,
- As de Pique et Pique coupé de l'As,
- Valet de Cœur pour la Dame et Pique coupé du Roi (tout le monde four-nit, les Piques sont bien 4-3),
- 7 de Cœur pour le 8 et Pique coupé du 10,
- 4 de Cœur pour le 5 et Pique maître.

<b>Donne</b>	♠ A 8 6 4 2 ♥ D 8 5 ♦ 6 4 2 ♣ 5 3	<b>donneur</b> : Est <b>vulnérabilité</b> : Est-Ouest																							
<b>6</b>	<table> <tr> <td>♠ R 7</td> <td>♠ DV 10 9 3</td> <td><b>Sud</b></td> <td><b>Ouest</b></td> <td><b>Nord</b></td> <td><b>Est</b></td> </tr> <tr> <td>♥ 6 2</td> <td>♥ 3</td> <td>2♦</td> <td>-</td> <td>2♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♦ DV 10 9 8</td> <td>♦ 7 3</td> <td>3♥</td> <td>-</td> <td>5♥</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>♣ R 8 7 6</td> <td>♣ V 10 9 4 2</td> <td>6♥</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	♠ R 7	♠ DV 10 9 3	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	♥ 6 2	♥ 3	2♦	-	2♠	-	♦ DV 10 9 8	♦ 7 3	3♥	-	5♥	-	♣ R 8 7 6	♣ V 10 9 4 2	6♥	Fin		
♠ R 7	♠ DV 10 9 3	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>																				
♥ 6 2	♥ 3	2♦	-	2♠	-																				
♦ DV 10 9 8	♦ 7 3	3♥	-	5♥	-																				
♣ R 8 7 6	♣ V 10 9 4 2	6♥	Fin																						
	♠ 5 ♥ ARV 10 9 7 4 ♦ AR 5 ♣ AD																								

**PROMO-BRIDGE** *Marc Kerlero*  
**Remise en main**

**entame** : D♦  
**par** : 6♥ =

Mêmes jeux en Nord-Sud : mêmes enchères et même début de coup :

- Entame à Carreau prise de l'As,
- As de Pique et Pique coupé de l'As,
- Valet de Cœur pour la Dame et Pique coupé du Roi ...

Aïe, Ouest défausse et l'affranchissement est impossible ...

Sud ne doit pourtant pas encore se résoudre à se rabattre sur l'impasse à Trèfle, car il lui reste une chance supplémentaire :

- Roi de Cœur pour purger la couleur,
- Roi de Carreau et Carreau :
- *si Est prend la main*, il sera encore possible de jouer Trèfle du mort, avec le 8 de Cœur comme reprise.

- *si Ouest prend la main*, il est cuit, car obligé de rejouer Trèfle dans la fourchette ou Carreau en coupe et défausse (on sait qu'il n'a plus de Piques et on lui a enlevé ses atouts).

<b>Donne</b>	♠ A 8 6 4 2 ♥ D 8 5 ♦ A R 4 ♣ 5 3	<b>donneur</b>	: Est		
<b>7</b>		<b>vulnérabilité</b>	: Tous		
♠ V 10 9 7 3	♠ R D	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 6 2	♥ 3	1♥	-	1♠	2♦
♦ 7	♦ DV 10 9 8 3	3♥	-	-	4♦
♣ R 8 7 6 2	♣ V 10 9 4	5♣	-	-	6♥
	♠ 5	♥ ARV 10 9 7 4	-	-	Fin
	♦ 6 5 2	♦ 6♥	-	-	
	♣ A D	♣ R 9	-	-	

**PROMO-BRIDGE** Marc Kerlero

**Remise en main** entame : 7♦  
par : 6♥ =

A priori, la meilleure chance de Sud repose toujours sur l'affranchissement du cinquième Pique :

- Entame à Carreau prise de l'As,
- As de Pique et Pique coupé de l'As,
- Valet de Cœur pour la Dame et Pique coupé du Roi ...

Aïe, aïe, aïe ! Cette fois, c'est Est qui défausse !

Qu'à cela ne tienne, on va toujours coller Ouest en main, mais cette fois à Pique. Pour éviter qu'il ne puisse rejouer Pique impunément, il faut qu'il ne lui en reste plus qu'un, au moment de la mise à mort :

- 7 de Cœur pour le 8 et Pique coupé du 10,
- Carreau pour le Roi (au pire, Ouest en avait deux et il n'en aura donc plus),
- dernier Pique du mort, en défaussant un Carreau : Ouest est en main et n'a plus que du Trèfle !

<b>Donne</b>	♠ AV 9 4 ♥ D 8 5 ♦ A 10 4 ♣ 10 5 3	<b>donneur</b>	: Sud		
<b>8</b>		<b>vulnérabilité</b>	: Personne		
♠ R 10 8 7 6 3 2	♠ D	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 2	♥ 6 3	1♥	-	2SA	3♣
♦ D 3 2	♦ 9 8 7 6	3♦	-	3♠	-
♣ 8 7	♣ ADV 6 4 2	4♣	-	4♦	-
	♠ 5	4SA	-	5♠	-
	♥ ARV 10 9 7 4	6♥	-	Fin	
	♦ RV 5				
	♣ R 9				

**PROMO-BRIDGE** Marc Kerlero

**Double squeeze** entame : 8♣  
par : 6♥ =

Passé en Ouest sur 1♥ : les Piques sont trop creux pour 3♠.

2SA : fit-maj : 11-12 DH et trois atouts. L'enchère ne dénie pas des Piques.  
3♣ : intervention sans risque, sur un fit adverse, et qui permet parfois de découvrir une bonne défense.

3♦ : naturel, avec un doute sur le nombre de Cœurs à jouer (3 ou 4 ... ou 4 ou 6 ?).

3♠ : une force à Pique dans une main non dévaluée par l'enchère de 3♦ (sinon, 3♥).

4♣ : j'hésitais entre 4 et 6 et je contrôle les Trèfles.

5♠ : deux pièces sur cinq, avec la Dame d'atout.

Est prend l'entame à Trèfle de l'As et rejoue la Dame, espérant qu'Ouest coupe. Sud fait son Roi et doit «chercher» la Dame de Carreau ...

Il commence donc par couper un Pique, pour deux raisons :

- il connaît déjà la position des Trèfles, il connaîtra facilement celle des Cœurs, s'il arrive à connaître celle des Piques, il aura celle des Carreaux.
- parfois, il y a Roi-Dame de Pique secs ou troisièmes quelque part.

Ça ne «vient» pas, mais le coup est devenu à 100 % !! Sud doit «simple-ment» encaisser tous ses atouts, pour parvenir à :

Sur le 4 de Cœur, Ouest doit défausser un Carreau.

Le mort abandonne le Valet de Pique, devenu inutile

et c'est au tout d'Est d'être pressé comme un vulgaire citron.

Pour conserver son Valet de Trèfle, il doit lui aussi jeter un Carreau et Sud se contre-fiche alors

de l'emplacement de la Dame : son Valet est obliga-

toirement maître !

