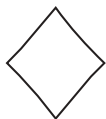
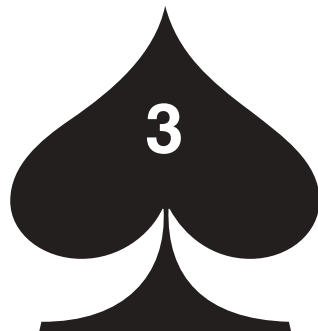


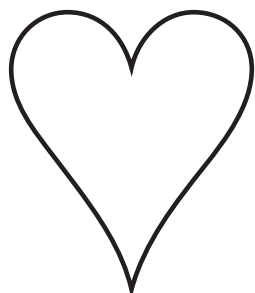
PROMO-BRIDGE



Réveils  
au palier de 1  
Contre



Internet juin 2020



Marc Kerlero



Stage  
**BRIDGE & GOLF**  
Domaine de la **BRETESCHE** \*\*\*\*\*  
proche de La Baule  
4-11 juillet 2020  
avec **Marc KERLERO**



à partir de 930 €  
1/2 pension

Supp' single  
à partir de 270 €



06 14 47 50 09  
promobridge@orange.fr  
www.amourdubridge.fr



Forfait Bridge

Tarif préférentiel : 202 €

Tarif réduit : 222 €

Tarif normal : 255 €

Tarif réduit :

- inscription en couple ou avec un partenaire.
- abonnés amourdubridge.

Tarif préférentiel :

- pour les personnes s'inscrivant à deux stages Promo-Bridge en 2020.
- abonnés amourdubridge s'inscrivant en couple ou avec un partenaire.

Initiation Golf 2 h : 27 €  
Stage Golf 4 j : 285 €  
Parcours Golf : 45 €

Nous avons vu que, mis à part le réveil à 2SA (qui décrit un jeu régulier 17-19), tous les réveils naturels sont limités à 13 points d'honneurs. On en déduit que, en réveil sur une ouverture adverse de un à la couleur,

**le contre est pratiquement systématique à partir de 14 H, quelle que soit la distribution.**

*Rappel* : en intervention, cette systématisation du contre débute à 18/19 points H.

Mais, **attention**, cela ne signifie pas que le contre de réveil garantit ces 14 points. En effet, on contre également avec des jeux bien plus faibles (parfois à partir de 6 ou 7 points H), mais, cette fois, à condition de posséder une distribution de contre d'appel, à savoir :

- une courte dans la couleur adverse,
- un soutien d'au moins trois cartes dans les trois autres couleurs, et plutôt quatre en majeure,
- pas de réveil satisfaisant à la couleur.

Comme en intervention, ces critères devront être d'autant plus respectés que l'on sera minimum :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RD852		1♣	-	-
♥ AV5	X			
♦ 5				
♣ AV96				

Ce jeu est trop fort pour un simple réveil à 1♠. Il faut commencer par contrer, avant de pouvoir nommer sa couleur (suivant les mêmes principes qu'en intervention, à partir de 14 points au lieu de 18).

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 1052		1♦	-	-
♥ 5	X			
♦ ARD5				
♣ RD962				

Même chose, en dépit du singleton à Cœur. Si Est répond 1♥, on pourra déclarer 2♣.

Bien entendu, il ne faut jamais oublier que «*bien enchérir, c'est anticiper*» :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 1052		1♠	-	-
♥ 5	2♣			
♦ ARD5				
♣ RD962				

Cette fois, une réponse de DEUX ♥ nous contraindrait à nommer ces Trèfles anémiques au palier de 3, ce qui n'est pas souhaitable. Un réveil naturel à 2♣ nous met à l'abri d'un gros accident, même s'il est théoriquement limité à 12/13 H.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R105		1♠	-	-
♥ 5	X			
♦ AD53				
♣ RD962				

Même force, même distribution, mais, cette fois, si Est répond 2♥, on pourra dire 2SA (14-16)... en glissant un Carreau dans les Cœurs !

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R4		1♥	-	-
♥ AD6	X			
♦ AV106				
♣ 8543				

On est trop fort pour 1SA (10-13), et pas assez pour 2SA (17-19). On nommera les Sans-Atout au minimum au tour suivant (1SA sur 1♠, 2SA sur 1SA, 2♣ et 2♦).

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV65		1♥	-	-
♥ 6	X			
♦ DV76				
♣ 10543				

La main est minimum, mais la distribution est idéale...

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV62		1♦	-	-
♥ 6	?			
♦ AV76				
♣ V754				

Passé est lâche, 1♠ est courageux (les coups en 4-3 sont très amusants à manœuvrer, vous verrez !), 1SA est un peu atypique, mais **contre est exclu** avec singleton à Cœur et **pas assez de jeu pour maîtriser une réponse à Cœur d'Est**.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV65		1♦	-	-
♥ DV65	X			
♦ 752				
♣ R6				

Il manque théoriquement un Trèfle, mais 1SA n'est pas satisfaisant avec les deux majeures quatrièmes et trois petits Carreaux. On contrerait également une ouverture de 1♣, mais il faudrait impérativement réveiller par 1SA sur une ouverture adverse majeure.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV65		1♦	-	-
♥ D5	1SA			
♦ D102				
♣ R1054				

On ne plaisante pas avec les majeures, du moins dans cette zone : contrer avec une courte dans une majeure non nommée est exclu, en dessous de 14 points H.

On peut déduire de tout ceci que le partenaire devra être extrêmement prudent sur un contre de réveil et tabler, a priori, sur la version faible du contre, en n'oubliant pas que :

***Si le contreur possède une main de 14 points et plus, il reparlera sur une réponse ambiguë.***

### 1. les réponses A LA COULEUR SANS SAUT

Elles pourront donc se pratiquer jusqu'à 11 points H (alors qu'elles étaient limitées à 7 points en réponse à un contre d'intervention) :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV65		1♣	X	-				1♣
♥ D5	2♠				-	-	X	-
♦ RV102					1♠			
♣ 643								

- *S'il est dans la version faible du contre de réveil*, Est possède au moins trois cartes à Pique et il passera (ou soutiendra à 2♠ s'il est fitté par quatre cartes et très maximum, soit à peu près l'équivalent de 1♣ - 1♠ - 2♠ dans le silence adverse).

- *Dans la version forte*, il reparlera sur 1♠ et il sera temps de rechercher la meilleure manche, suivant son enchère :

- sur 3♣ (l'équivalent en force de 1♣ - 1♠ - 3♣), on conclura à 4♠,
- sur 1SA (14-16), on conclura à 3SA,
- sur 2♦ ou 2♥ (14-18 avec au moins cinq cartes), il faudra cue-bidder à 3♣ pour montrer la main maximum et quémander un arrêt à Trèfle, afin de déclarer 3SA. A défaut, il faudra se rabattre sur une manche à la couleur (5♦, ou 4♥ à sept atouts).

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R105				1♥
♥ 542	-	-	X	-
♦ RD96	2♦			
♣ DV6				

- si Est passe, c'est qu'il est faible et tout va bien (il a alors théoriquement un soutien à Carreau d'au moins trois cartes).
- s'il nomme maintenant 2♠ (5 cartes, 14-18 H), on soutiendra à 4♠.
- s'il propose 2SA (régulier 14-16), on ajoutera le troisième.
- s'il dit 3♣ (5 ou 6 cartes, 14-18 H), ou s'il soutient à 3♦, on cue-biddera à 3♥ en espérant entendre 3SA, pour se rabattre vers 5♣ ou 5♦ à défaut.
- s'il cue-bidde à 2♥ pour montrer un jeu très fort, on regardera l'ouvreur dans le blanc des yeux avant de cue-bidder à notre tour, pour dénier un arrêt à Cœur, mais aussi prévenir Est qu'il y a un plaisantin à la table !!

## 2. les réponses A SANS-ATOOUT

Elles décriront, comme d'habitude, des jeux en principe réguliers, avec théoriquement un arrêt dans la couleur adverse et pas de majeure quatrième annonçable.

Les zones de points sont **les mêmes qu'en réponse à une intervention à la couleur** qui, comme un contre de réveil, **ne promet ni ne dénie** la valeur d'une ouverture. A savoir :

- 1SA : 9-12 H
- 2SA : 13-14 H

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 5 4				1♠
♥ DV 6	-	-	X	-
♦ V 9 6 4	1SA			
♣ D 10 5				

On refusera une éventuelle proposition d'Est à 2SA, puisque l'on est minimum.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RD 5				1♥
♥ AV 6 5	-	-	X	-
♦ 10 4	2SA			
♣ RV 5 2				

Est pourra prolonger jusqu'à la manche à partir de 11/12 pts H.

## 3. les réponses A LA COULEUR AVEC SAUT

Elles n'ont logiquement d'utilité qu'avec des jeux qui envisagent la manche même en cas de réveil faible, soit **de 12 à 14 points H**, mais dont la couleur était trop courte pour justifier une intervention :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ AD 5 4				1♦
♥ R 4	-	-	X	-
♦ RD 5 4	2♠			
♣ 6 5 4				

On ne peut pas se contenter de répondre 1♠, car Est passerait avec un fit et une dizaine de points, et l'on oublierait la manche. D'autre part, il devra deviner que l'on n'a que quatre cartes à Pique, pour expliquer notre silence sur 1♦, dans cette zone de points où cinq cartes forment un critère nécessaire et suffisant pour intervenir au niveau de 1.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 10 2				1♥
♥ 6 5 4	-	-	X	-
♦ AD 7 6 5	3♦			
♣ A 2				

Intervenir à 2♦ aurait été une horreur, même vert contre rouge et en tournoi par paires. Le jump au niveau de 3 sur le réveil par contre d'Est promet cinq cartes et sert à montrer que l'on a passé «en force».

*Remarque* : bien que très encourageants, ces jumps restent **non forcing**. N'oublions pas que le contreur peut être faible.

## 4. le CUE-BID

Il permettra de traiter les jeux de plus de 15 ou 16 points (ce qui sera très rare, puisque, s'il est fréquent de passer sur une ouverture adverse avec 13 ou 14 points H, c'est tout de même moins banal à partir de 15), ainsi que les jeux réguliers de la zone 13-14 ne justifiant ni un jump naturel, ni une enchère de 2SA :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ ADV				1♥
♥ 8 5 2	-	-	X	-
♦ RV 5 4	2♥			
♣ R 10 2				

*Attention* : **ce cue-bid n'est pas auto-forcing**. Si Est déclare maintenant une couleur sans jump (2♠, 3♣, 3♦), Ouest aura le droit de passer.

A partir de 12-13 H, Est devra donc nommer les Sans-Atout, jumper ou cue-bidder... avouons que la suite ne sera pas toujours facile à maîtriser !

**Les Réveils sur 1 à la couleur**

*Quelle est votre enchère, en Sud ?*

**1/ vulnérabilité : P**

♠ R542	S	O	N	E
♥ D10632		ouv	-	-
♦ 5	?			
♣ D42				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**2/ vulnérabilité : P**

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD1042		ouv	-	-
♦ AR85	?			
♣ R42				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**3/ vulnérabilité : NS**

♠ A1052	S	O	N	E
♥ 86		ouv	-	-
♦ ARV4	?			
♣ 983				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**4/ vulnérabilité : P**

♠ 95	S	O	N	E
♥ D432		ouv	-	-
♦ AD5	?			
♣ ARV7				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**5/ vulnérabilité : P**

♠ 875	S	O	N	E
♥ AR		ouv	-	-
♦ D1042	?			
♣ A873				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**Les Réveils sur 1 à la couleur**

*Quelle est votre enchère, en Sud ?*

**6/ vulnérabilité : P**

♠ AV92	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ RD103	?			
♣ 6432				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**7/ vulnérabilité : P**

♠ AV92	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ 6432	?			
♣ RD103				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**8/ vulnérabilité : NS**

♠ RD2	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ AV854	?			
♣ AV63				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**9/ vulnérabilité : P**

♠ 752	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ AV854	?			
♣ ARDV				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**10/ vulnérabilité : P**

♠ AD2	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ AV854	?			
♣ AR63				

ouv =  
 1♣ →  
 1♦ →  
 1♥ →  
 1♠ →

**Les Réveils sur 1 à la couleur***Quelle est votre enchère, en Sud ?***11/ vulnérabilité : P**

♠ R 5 4 2	S	O	N	E
♥ D 10 6 3 2		1♦	-	-
♦ 5	1♥	-	ench	-
♣ D 4 2	?			

ench =  
 1♠ →  
 2♣ →  
 2♦ →  
 3♣ →  
 3♦ →

**12/ vulnérabilité : P**

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD 10 4 2		1♦	-	-
♦ AR 8 5	X	-	ench	-
♣ R 4 2	?			

ench =  
 1♥ →  
 1♠ →  
 1SA →  
 2♦ →  
 2♣ →

**13/ vulnérabilité : P**

♠ A 10 5 2	S	O	N	E
♥ 8 6		1♥	-	-
♦ ARV 4	X	-	ench	-
♣ 9 8 3	?			

ench =  
 1♠ →  
 2♦ →  
 2♥ →  
 2♣ →  
 2SA →

**14/ vulnérabilité : P**

♠ 8 7 5	S	O	N	E
♥ AR 2		1♠	-	-
♦ D 10 4	1SA	-	ench	-
♣ A 8 7 3	?			

ench =  
 2♣ →  
 2♦ →  
 2♥ →  
 2♣ →  
 2♦ → (l'ouvreur a contré 1SA)

**15/ vulnérabilité : P**

♠ 8 5	S	O	N	E
♥ RV 6 2				1♦
♦ AD 4 2	-	-	rév	-
♣ R 8 5	?			

rév =  
 X →  
 1♥ →  
 1♠ →  
 1SA →  
 2♣ →

**Les Réveils sur 1 à la couleur***Quelle est votre enchère, en Sud ?***1/ vulnérabilité : P**

♠ R 5 4 2	S	O	N	E
♥ D 10 6 3 2		ouv	-	-
♦ 5	?			
♣ D 4 2				

1♥ sur 1♣ et 1♦.  
 Passe sur 1♥.

Passe sur 1♠ : Nord a très probablement trois Piques, puisqu'il a du jeu et qu'il a passé sur 1♠. Laissons donc Ouest dans son mauvais contrat.

**2/ vulnérabilité : P**

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD 10 4 2		ouv	-	-
♦ AR 8 5	?			
♣ R 4 2				

Contre, sauf sur 1♥, où il vaut mieux passer. Certes, on fera parfois 3SA, mais bien plus souvent, on sortira Ouest d'un contrat ridicule, sans garantie d'en trouver un gagnant en Nord-Sud.

**3/ vulnérabilité : NS**

♠ A 10 5 2	S	O	N	E
♥ 8 6		ouv	-	-
♦ ARV 4	?			
♣ 9 8 3				

Contre sur 1♥. 1SA sur 1♠ et 1♦.  
 Sur 1♣, on pourrait envisager 1♦, mais 1SA est beaucoup plus précis en force et en distribution, le manque d'arrêt à Trèfle n'étant pas dramatique.

**4/ vulnérabilité : P**

♠ 9 5	S	O	N	E
♥ D 4 3 2		ouv	-	-
♦ AD 5	?			
♣ ARV 7				

Contre, sur toutes les ouvertures.  
 L'enchère est systématique avec les mains régulières de la zone 14-16.

**5/ vulnérabilité : P**

♠ 8 7 5	S	O	N	E
♥ AR		ouv	-	-
♦ D 10 4 2	?			
♣ A 8 7 3				

1SA sur 1♣ et 1♦, mais aussi sur 1♥ avec ce doubleton gardé et seulement trois Piques.  
 Sur 1♠, 1SA reste encore le seul choix possible, puisqu'on ne maîtriserait pas une réponse à Cœur de Nord après un contre.

## Les Réveils sur 1 à la couleur

Quelle est votre enchère, en Sud ?

## 6/ vulnérabilité : P

♠ AV92	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ RD 10 3	?			
♣ 6 4 3 2				

Contre sur 1♥.  
Sur 1♦, plutôt 1SA que 1♠.  
Sur 1♠, 1SA ou passe.  
Sur 1♣, il y a **deux** contre-indications pour 1SA et l'enchère la plus souple est sans doute 1♦.

## 7/ vulnérabilité : P

♠ AV92	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ 6 4 3 2	?			
♣ RD 10 3				

Contre sur 1♥ et plutôt 1SA sur 1♣.  
Toujours passe ou 1SA sur 1♠.  
Sur 1♦, le mieux est sans doute 1♠.

## 8/ vulnérabilité : NS

♠ RD 2	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ AV 8 5 4	?			
♣ AV 6 3				

Contre sur 1♥, facile... et aussi sur les autres ouvertures, même sur 1♦, la vulnérabilité n'incitant pas à laisser Ouest chuter. On redemandera le plus souvent à Sans-Atout (14-16) si Nord répond des Cœurs.

## 9/ vulnérabilité : P

♠ 7 5 2	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ AV 8 5 4	?			
♣ ARDV				

Contre sur 1♣, 1♦ et 1♥ mais, sur 1♠, il vaut mieux réveiller à 2♦, en dépit du surplus en points car, si l'on contre, on n'aura aucune bonne enchère sur une très probable réponse de 2♥.

## 10/ vulnérabilité : P

♠ AD 2	S	O	N	E
♥ 5		ouv	-	-
♦ AV 8 5 4	?			
♣ AR 6 3				

Contre sur 1♥. Idem sur 1♣, pour annoncer 2♦ sur 1♥ et 1♠.  
Sur 1♠, il vaut mieux réveiller par 2SA, car si l'on contre et qu'on entend 2♥, il n'y aura plus de bonne enchère (2SA = 14-16). Même chose sur 1♦ (1SA = 14-16, 2SA = 20-21).

## Les Réveils sur 1 à la couleur

Quelle est votre enchère, en Sud ?

## 11/ vulnérabilité : P

♠ R 5 4 2	S	O	N	E
♥ D 10 6 3 2		1♦	-	-
♦ 5	1♥	-	1♠	-
♣ D 4 2	?			

Passe : Nord n'a pas cinq Piques et du jeu. Il a donc sans doute de 12 à 14 H avec seulement quatre Piques et espérer une manche en soutenant à 2♠ est un peu optimiste.

## 11/ vulnérabilité : P

♠ R 5 4 2	S	O	N	E
♥ D 10 6 3 2		1♦	-	-
♦ 5	1♥	-	2♣	-
♣ D 4 2	?			

Passe : même chose. Nord devrait posséder cinq Trèfles et de 12 à 14 H, sans fit à Cœur. Le contrat de 2♣ est parfait.

## 11/ vulnérabilité : P

♠ R 5 4 2	S	O	N	E
♥ D 10 6 3 2		1♦	-	-
♦ 5	1♥	-	2♦	-
♣ D 4 2	?			

2♥ : il faudrait une main maximum (11-13 H environ) pour le bicolore cher à 2♠.

## 11/ vulnérabilité : P

♠ R 5 4 2	S	O	N	E
♥ D 10 6 3 2		1♦	-	-
♦ 5	1♥	-	3♣	-
♣ D 4 2	?			

Enchère bizarre que ce 3♣... bon sang, mais c'est bien sûr ! Il s'agit d'un jump-fit, avec cinq Trèfles et quatre Cœurs. Les deux Dames et le singleton prennent toute leur valeur, allez, 4♥ !

## 11/ vulnérabilité : P

♠ R 5 4 2	S	O	N	E
♥ D 10 6 3 2		1♦	-	-
♦ 5	1♥	-	3♦	-
♣ D 4 2	?			

3♥ : ce cue-bid à saut montre une valeur d'ouverture et un fit quatrième, mais il n'y a plus de raison ici de surevaluer la Dame de Trèfle.



## Les Réveils sur 1 à la couleur

Quelle est votre enchère, en Sud ?

## 12/ vulnérabilité : P

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD 10 4 2		1♦	-	-
♦ AR 8 5	X	-	1♥	-
♣ R 4 2	?			

4♥ ou 2♦ : 3♥ serait insuffisant, puisque l'enchère ne décrirait qu'une main relativement banale de 15-17 H, soit de 16 à 18 DH, environ.

## 12/ vulnérabilité : P

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD 10 4 2		1♦	-	-
♦ AR 8 5	X	-	1♠	-
♣ R 4 2	?			

2♥ : suffisant, puisque l'enchère garantit cinq cartes et de 14 à 18 H, environ.

## 12/ vulnérabilité : P

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD 10 4 2		1♦	-	-
♦ AR 8 5	X	-	1SA	-
♣ R 4 2	?			

2♥ : comme sur 1♠, même si Nord a promis au moins 9 H. Il ne pourra passer qu'avec le minimum en points et en fit.

## 12/ vulnérabilité : P

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD 10 4 2		1♦	-	-
♦ AR 8 5	X	-	2♦	-
♣ R 4 2	?			

3♥ : il faut jumper pour rendre la séquence forcing (et décrire les cinq cartes). Une simple enchère de 2♥ décrirait un réveil faible et Nord pourrait passer.

## 12/ vulnérabilité : P

♠ 5	S	O	N	E
♥ RD 10 4 2		1♦	-	-
♦ AR 8 5	X	-	2♠	-
♣ R 4 2	?			

3♥ : séquence logiquement forcing puisqu'elle garantit cinq cartes, (Nord en ayant dénié quatre), donc au moins 14 H (jusqu'à 13, on réveille par 1♥), en face de 12-14.

## Les Réveils sur 1 à la couleur

Quelle est votre enchère, en Sud ?

## 13/ vulnérabilité : P

♠ A 10 5 2	S	O	N	E
♥ 8 6		1♥	-	-
♦ AR V 4	X	-	1♠	-
♣ 9 8 3	?			

2♠ : soutien de politesse, montrant le maximum d'un réveil faible, soit l'équivalent d'une ouverture suivie d'un soutien au palier de 2.

## 13/ vulnérabilité : P

♠ A 10 5 2	S	O	N	E
♥ 8 6		1♥	-	-
♦ AR V 4	X	-	2♦	-
♣ 9 8 3	?			

Passe : certes, on pourrait songer à soutenir à 3♦, mais Nord nous verrait plutôt dans la zone 14-16. Comme 5♦ est plus que lointain et 3SA peu probable (pas plus de 23 H dans la ligne), le plus sage est d'en rester là.

## 13/ vulnérabilité : P

♠ A 10 5 2	S	O	N	E
♥ 8 6		1♥	-	-
♦ AR V 4	X	-	2♥	-
♣ 9 8 3	?			

3♥ : 2♠ (non forcing) décrirait un réveil faible, ce qui n'est plus vraiment le cas, quand Nord garantit la valeur d'une ouverture. Comme 3♠ promettrait cinq cartes, reste le cuebid.

## 13/ vulnérabilité : P

♠ A 10 5 2	S	O	N	E
♥ 8 6		1♥	-	-
♦ AR V 4	X	-	2♠	-
♣ 9 8 3	?			

4♠ : Nord vient de montrer une main 12-14 avec exactement quatre Piques.

## 13/ vulnérabilité : P

♠ A 10 5 2	S	O	N	E
♥ 8 6		1♥	-	-
♦ AR V 4	X	-	2SA	-
♣ 9 8 3	?			

3SA : Nord a de 13 à 14 H, avec un arrêt à Cœur et pas quatre Piques.



## Les Réveils sur 1 à la couleur

Quelle est votre enchère, en Sud ?

## 14/ vulnérabilité : P

♠ 8 7 5	S	O	N	E
♥ A R 2		1♠	-	-
♦ D 10 4	1SA	-	2♣	-
♣ A 8 7 3	?			

2♦ : 2♣ est un Texas Carreau. Dont acte.

## 14/ vulnérabilité : P

♠ 8 7 5	S	O	N	E
♥ A R 2		1♠	-	-
♦ D 10 4	1SA	-	2♦	-
♣ A 8 7 3	?			

2♥ : 2♦ est un Texas Cœur, mais attention, n'oubliez pas de l'alerter, car nous sommes ici sortis du système standard de base.

## 14/ vulnérabilité : P

♠ 8 7 5	S	O	N	E
♥ A R 2		1♠	-	-
♦ D 10 4	1SA	-	2♥	-
♣ A 8 7 3	?			

2♠ : sur ce «Texas-cue-bid-Stayman», la rectification dénie quatre Cœurs et laisse Nord développer son jeu, ce qui peut être souhaitable, vue la solidité de l'arrêt à Pique !

## 14/ vulnérabilité : P

♠ 8 7 5	S	O	N	E
♥ A R 2		1♠	-	-
♦ D 10 4	1SA	-	2♠	-
♣ A 8 7 3	?			

3♣ : l'enchère de Nord est un Texas Trèfle, pas un cue-bid.

## 14/ vulnérabilité : P

♠ 8 7 5	S	O	N	E
♥ A R 2		1♠	-	-
♦ D 10 4	1SA	X	2♦	-
♣ A 8 7 3	?			

Passe : attention, lorsque l'ouvreur reparle, il n'y a plus ni Stayman, ni Texas. Les minous et les matous sont planqués sous l'armoire ! Toutes les enchères sont naturelles. Ici, Nord a au moins cinq Carreaux et pas envie de jouer 1SA contré.

## Les Réveils sur 1 à la couleur

Quelle est votre enchère, en Sud ?

## 15/ vulnérabilité : P

♠ 8 5	S	O	N	E
♥ RV 6 2				1♦
♦ A D 4 2	-	-	X	-
♣ R 8 5	?			

2♥ : Nord pouvant être faible, l'enchère ne se justifie qu'en zone 12-14. Comme on n'est pas intervenu sur 1♦, il n'y a que quatre cartes (si Nord est faible, il en a au moins trois. Sinon, il reparlera).

## 15/ vulnérabilité : P

♠ 8 5	S	O	N	E
♥ RV 6 2				1♦
♦ A D 4 2	-	-	1♥	-
♣ R 8 5	?			

3♦ : cue-bid en jump, qui montre un «passe en force» (la valeur d'une ouverture) et un fit quatrième à Cœur.

## 15/ vulnérabilité : P

♠ 8 5	S	O	N	E
♥ RV 6 2				1♦
♦ A D 4 2	-	-	1♠	-
♣ R 8 5	?			

1SA : attention ! Nord pouvant être très faible et ne pouvant pas être fort (il est limité à 13 H), l'enchère couvre la zone 11-13 et non plus 9-12, comme sur un réveil par contre (ou une intervention à la couleur, qui couvre les mêmes zones, à peu près)

## 15/ vulnérabilité : P

♠ 8 5	S	O	N	E
♥ RV 6 2				1♦
♦ A D 4 2	-	-	1SA	-
♣ R 8 5	?			

2♣ : Stayman. On fera suivre d'une proposition de manche à 2SA ou à 3♥. Si Nord avait passé d'entrée, il faudrait passer (1SA = 9-11, au lieu de 10-13).

## 15/ vulnérabilité : P

♠ 8 5	S	O	N	E
♥ RV 6 2				1♦
♦ A D 4 2	-	-	2♣	-
♣ R 8 5	?			

2♦ : en espérant entendre 2♥ (on soutiendra à 4♥, au nom de toutes les bonnes cartes). Sur 2♠, on dira 2SA, on passera sur 3♣ et on essaiera 3SA sur le reste.