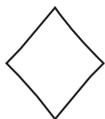


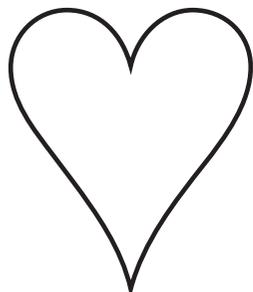
PROMO-BRIDGE



Réveils
au palier de 1
Couleur, SA



Internet juin 2020



Marc Kerlero



Stage
BRIDGE & GOLF
Domaine de la BRETESCHE *****
proche de La Baule
4-11 juillet 2020
avec **Marc KERLERO**



à partir de 930 €
1/2 pension

Supp' single
à partir de 270 €



06 14 47 50 09
promobridge@orange.fr
www.amourdubridge.fr



Forfait Bridge

Tarif préférentiel : 202 €

Tarif réduit : 222 €

Tarif normal : 255 €

Tarif réduit :

- inscription en couple ou avec un partenaire.
- abonnés amourdubridge.

Tarif préférentiel :

- pour les personnes s'inscrivant à deux stages Promo-Bridge en 2020.
- abonnés amourdubridge s'inscrivant en couple ou avec un partenaire.

Initiation Golf 2 h : 27 €
Stage Golf 4 j : 285 €
Parcours Golf : 45 €

Les enchères d'intervention sont régies par des critères distributionnels draconiens, en particulier le contre d'appel. Il est donc très fréquent de devoir passer sur une ouverture adverse avec beaucoup de jeu. En contre-partie, un certain allant sera de rigueur après une ouverture à la couleur, suivie de deux passes :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 10 5 2		1♥	-	-
♥ 5	?			
♦ A 9 7 6 2				
♣ 5 4 3				

Ne vous dites pas : «*chic, je n'ai pas de jeu et Est a passé, ils sont donc en train d'empailler la manche, je passe !*», mais plutôt : «*Sud est complètement nul, la main de Nord est limitée, Est a donc fatalement pas mal de jeu, peut-être même assez pour que nous fassions une manche, mais il a passé car sa distribution ne convenait pour aucune intervention*».

On peut parfaitement imaginer, chez lui :

Sud	Ouest	Nord	Est	Est
		1♥	passé	♠ A 8 6 3
				♥ A 8 7 2
				♦ R 3
				♣ A 9 6

et il faudrait des distributions épouvantables pour chuter 4♠, alors qu'il n'était pas question qu'il dise quoi que ce soit sur 1♥.

On en déduit que plus vous serez court dans la couleur adverse, plus grande sera la probabilité que votre partenaire y soit long (et donc qu'il ait passé «en force»), et moins il vous faudra de jeu pour réveiller.

***Avec une distribution idéale de contre
ou une bonne couleur longue,
on réveille parfois à partir 6 ou 7 points d'honneurs !***

Exemples :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV 5 4		1♦	-	-
♥ D 10 4 3	X			
♦ 6				
♣ 7 6 3 2				

Un réveil minimum, mais obligatoire. En revanche, on s'abstiendrait sur une autre ouverture.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 6 5 4 3		1x	-	-
♥ RV 6 5 4	?			
♦ D 10 4				
♣ 5				

Si le réveil est évident sur 1♣ (1♥) et acceptable sur 1♦ (1♥), il est visiblement sans objet sur 1♥. Sur 1♠, il faudra également laisser jouer : puisqu'il possède au moins l'ouverture et qu'il n'est pas intervenu, Est est très probablement muni de trois ou quatre cartes à Pique, très utiles pour battre 1♠, beaucoup moins pour jouer un contrat en attaque. De plus, il nous faudrait réveiller au palier de 2, ce qui est évidemment plus périlleux qu'à celui de 1.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV 6		1♠	-	-
♥ D 5	1SA			
♦ AV 5 4				
♣ 8 7 6 5				

La distribution est ici très quelconque, mais Est possède fatalement quelques valeurs et peut-être les 14 ou 15 points manquants pour demander 3SA.

A partir de **10/11 points H**, le réveil est d'ailleurs **quasiment obligatoire**, à moins d'être vraiment long et solide dans la couleur adverse :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RD 9 8 5		1♠	-	-
♥ 4 3	passé			
♦ R 10 3				
♣ A 3 2				

Ce n'est visiblement pas son nombre de Piques qui a empêché Est d'intervenir : il n'y a donc pas de manche chez nous et notre meilleur contrat partiel semble être à l'atout Pique !

Une fois que l'on a décidé de ne pas laisser mourir les annonces, il faut choisir une enchère. Comme en intervention, on pourra réveiller à la couleur (avec ou sans saut), à Sans-Atout et en contrant.

1. les réveils A LA COULEUR SANS SAUT

Débutant à 6 ou 7 points H, ils devront dénier une bonne ouverture, pour que l'ambiguïté sur la force ne soit pas trop grande et ne pose d'insolubles problèmes de développements au partenaire.

Ils seront donc théoriquement LIMITÉS à 13 points H.

Comme en intervention, il faudra posséder, en principe :

- 5 cartes pour un réveil au niveau de 1,
- 6 cartes pour un réveil au niveau de 2.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV654		1♥	-	-
♥ 54	1♠			
♦ A102				
♣ 643				

Aucun problème.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ A743		1♠	-	-
♥ 5	2♦			
♦ RDV843				
♣ 105				

Bien que les quatre cartes à Pique soient inquiétantes, il n'est pas question de ne pas mentionner ces Carreaux-là...

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ A743		1♥	-	-
♥ 5	2♦			
♦ RDV843				
♣ 105				

Ne vous laissez pas aveugler par les Piques. Si vous contrez et qu'Est ne répond pas 1 ou 2♠, vous ne pourrez plus nommer vos Carreaux sans garantir au moins 14 points H.

Néanmoins, comme le «passe d'attente» n'est plus possible en réveil, on tolèrera parfois **une carte de moins**, si la main justifie visiblement une action et que la distribution ne se prête pas au contre :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ AV96		1♦	-	-
♥ 5	1♠			
♦ A32				
♣ 75432				

La bonne distribution n'incite pas à abandonner le combat si tôt, même si le risque existe de permettre à Nord-Sud de récupérer leur fit à Cœur, Est n'en ayant probablement pas cinq puisqu'il a passé sur 1♦. D'autre part, il a peut-être :

Sud	Ouest	Nord	Est	Est
		1♦	1♠	♠ RD72
			1♥	♥ 1043
				♦ RD6
				♣ A108

main en face de laquelle 4♠ est un contrat sur table, sauf catastrophe.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ A32		1♠	-	-
♥ 4	2♣			
♦ R1042				
♣ DV965				

On ne peut pas abandonner l'espoir de déclarer une manche en attaque, ou

d'au moins défendre la partielle, mais il n'est pas question de Sans-Atout avec un singleton, ni de contre, puisque l'on ne pourrait maîtriser une très probable réponse d'Est à Cœur.

- Sur ces réveils à la couleur sans saut, le partenaire réagit en conséquence, en n'oubliant pas que s'il a du jeu, ce n'est pas une surprise :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 10 4				1♦
♥ R 5	-	-	1♠	-
♦ V 6 5 2	passe			
♣ 10 5 4 2				

Il n'y a aucun espoir de manche, en face d'un partenaire limité à 13 H.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 10 4				1♦
♥ R 5	-	-	1♠	-
♦ AV 6 5	2♠			
♣ 10 5 4 2				

Même si Est est faible, on n'est pas en danger à 2♠. S'il est très maximum (13-15 points DH), il pourra faire une tentative de manche.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 5				1♣
♥ RV 6 5	-	-	1♥	-
♦ AV 7 6	3♥			
♣ 10 5 4 2				

Pour montrer les quatre atouts et permettre à Est d'essayer la manche s'il est maximum. Sinon, on aura au moins évité à Nord-Sud, «bourrés» de Piques, de sortir de leur léthargie. Un cue-bid à saut à 3♣ aurait la même signification, en un peu plus fort (la valeur d'une ouverture de zone 1, environ) :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 5 2				1♣
♥ RV 6 5	-	-	1♥	-
♦ AD 7	3♣			
♣ R 10 5 4				

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV 5				1♣
♥ D 5	-	-	1♠	-
♦ R 9 5 4	2♣			
♣ A 10 5 4				

Les 14 DH justifient le cue-bid. Comme après une intervention (dans le système classique), Est essaiera de décrire son jeu du mieux possible, sans dépasser le niveau de 2♠ s'il est minimum.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 5				1♦
♥ V 6 5 2	-	-	1♠	-
♦ AV 10 5	passe			
♣ V 6 5				

Comme il n'y a pas d'espoir de manche, pourquoi risquer une lourde chute à 1SA si Est a réveillé avec 7 points ?

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 5				1♦
♥ RV 6 5	-	-	1♠	-
♦ AV 10 5	1SA			
♣ V 6 5				

11-13 H, pas de fit à Pique... et en principe un arrêt à Carreau.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 5				1♦
♥ RV 6 5	-	-	1♠	-
♦ 6 5 4 3	2♦			
♣ ARV				

En espérant entendre 2SA, qui montrerait l'arrêt à Carreau et un réveil maximum (l'enchère dépassant 2♠), ou 2♥ (on soutiendra à 4♥, même si cette enchère économique est **ambiguë**, au nom de l'utilité de tous les honneurs). Sur 2♠ (décrivant un réveil minimum sans quatre Cœurs), en revanche, il sera sage de passer.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV65				1♠
♥ R32	-	-	2♣	-
♦ DV54	2SA			
♣ R5				

Bondir à 3SA serait punir un Est courageux qui aurait réveillé, à juste titre, avec six Trèfles par As-Dame dans un désert. Avec une main convenable, il ajoutera lui-même le troisième.

2. les réveils A LA COULEUR AVEC SAUT

Comme on ne voit pas bien l'intérêt qu'il pourrait y avoir à barrer violemment des adversaires qui se sont arrêtés au niveau de 1, **ces enchères ne sont pas des barrages**, à l'inverse de leurs homologues en intervention.

Elles décrivent une bonne couleur exactement sixième au palier de 2, au moins sixième au palier de 3, une distribution plutôt unicolore, et la valeur d'une petite ouverture, soit de **11 à 13 points d'honneurs**, environ.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RDV876		1♦	-	-
♥ 4	2♠			
♦ AV6				
♣ 754				

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV6		1♥	-	-
♥ V105	3♣			
♦ 4				
♣ ADV765				

Parfaitement renseigné, le partenaire n'éprouvera généralement pas trop de difficultés de développement.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV54		1♦	-	-
♥ ADV654	1♥			
♦ 76				
♣ 4				

Un réveil à 2♥ compromettrait fortement la découverte d'un fit à Pique.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ ADV654		1♥	-	-
♥ 5	1♠			
♦ 543				
♣ 843				

On serait **intervenu** à 2♠. En réveil, il faut se contenter d'1♠, suivi de 2♠ à peu près quoi qu'il arrive.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Est
♠ 4		1♣	-	-	♠ A963
♥ AV10852	2♥	-	3♣	-	♥ D6
♦ AD2	3♦	-	4♥	Fin	♦ RV96
♣ 862					♣ R43

Le cue-bid fait ici office d'enchère d'essai généralisé. Minimum en points H, mais avec une main élégante, Ouest montre sa force à Carreau et Est bondit d'enthousiasme.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Est
♠ 75		1♠	-	-	♠ A862
♥ A102	3♦	-	pas		♥ R65
♦ RD10964					♦ 8
♣ D3					♣ AV862

Avec 12 H et un singleton à Carreau, il serait très optimiste d'essayer 3SA.

3. les réveils A SANS-ATOUC

Ils décrivent des jeux réguliers, en principe, avec **théoriquement** au moins un arrêt de la couleur adverse et pas de réveil à la couleur ou par contre satisfaisant.

- 1SA couvre la zone 10-13 H,
- 2SA la zone 17-19 H.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R54		1♠	-	-
♥ 85	1SA			
♦ RV754				
♣ DV7				

Bien mieux anticipé que 2♦, avec ce jeu régulier et cette couleur percée.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ AV54		1♦	-	-
♥ R5	2SA			
♦ AV105				
♣ AD4				

Bien plus précis qu'un contre«fourre-tout».

Dans la zone 14-16 H, il faut commencer par contrer avec ce type de jeu, avant de nommer les Sans-Atout au minimum :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RD5		1♥	-	-		1♥	-	-
♥ AV5	X	-	1♠	-	X	-	2♣	-
♦ AV54	1SA				2SA			
♣ 542								

Rappelons les systèmes de développements, sur les réveils par 1 et 2SA.

On utilise la convention **minou-matou** :

- ouverture adverse **mineure** : on «l'oublie» (MIN-OU)
(Stayman à 2 ou 3♣, Texas majeurs à 2 ou 3♦/♥).
- ouverture adverse **majeure** : les quatre premières enchères sont Texas.
(MA-TOU)
(de 2♣ à 2♠ ou de 3♣ à 3♠, le Texas impossible pour la majeure adverse remplaçant le Stayman, avec quatre cartes dans l'autre).

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ V9543				1♥
♥ 54	-	-	2SA	-
♦ RD4	3♥			
♣ D103				

3♥ est Texas, Est dira 3♠ et on fera suivre de 3SA, pour lui laisser le choix de la meilleure manche.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ V954				1♥
♥ 54	-	-	2SA	-
♦ RD4	3♦			
♣ D1032				

Le cue-bid se fait en Texas. Sans 4 Piques, Est dira 3SA avec un arrêt à Cœur solide et 3♥ avec un arrêt fragile.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV54				1♦
♥ 43	-	-	1SA	-
♦ A432	2♣			
♣ AV5				

Le Stayman se fait à 2♣, en «oubliant» l'ouverture mineure adverse, mais en se basant sur un ouvreure 10-13, bien entendu.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV54				1♣
♥ D1054	-	-	1SA	-
♦ R54	passé			
♣ 62				

On n'a pas les moyens d'employer le Stayman, qui pourrait nous conduire à jouer 2SA avec 19 points H dans la ligne (ou 3SA avec 21 !). Sur un réveil à 2SA (17-19), en revanche, le Stayman à 3♣ serait parfaitement justifié.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ V9543				1♥
♥ 54	-	-	1SA	-
♦ RV4	2♥			
♣ 1032				

Pour s'arrêter à 2♠.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ V9543				1♥
♥ 54	-	-	2SA	-
♦ RV4	passe			
♣ 1032				

On n'a pas assez de jeu pour espérer la manche et rien ne prouve que 3♠ soit un meilleur contrat que 2SA.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ V95432				1♥
♥ 5	-	-	2SA	-
♦ D84	3♥			
♣ 1032				

Le Texas permet de s'arrêter à 3♠.

Remarque : même si vous jouez la «rectification fittée» sur les Texas sur l'ouverture de 2SA, il faut l'abandonner ici, et jouer la «rectification obligatoire» (en face de «17-19», les enchères de misère sont beaucoup plus fréquentes qu'en face de «20-21» et l'ouverture adverse exclut pratiquement un chelem).

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 5				1♦
♥ R52	-	-	1SA	-
♦ 863	2♠			
♣ R108642				

2♣ serait Stayman et il faut jouer au palier de 3, en utilisant le Texas Trèfle à 2♣. C'est le prix à payer, mais il n'est pas très élevé.

Attention : si l'ouvreur contre, il n'est plus question de Texas, mais de «sauvetage» ! Toutes les enchères redeviennent naturelles :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 5				1♦
♥ R52	-	-	1SA	X
♦ 863	2♣			
♣ R108642				

Avec assez de jeu pour faire un Stayman, on surcontrerait (punitif).

Si le joueur au réveil a passé d'entrée, le réveil à 1SA descend en zone 9-11 et celui à 2SA reprend une valeur de bicolore (des deux moins chères) :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 85				1♠			passe	1♠
♥ RV5	-	-	1SA	-	-	-	1SA	-
♦ D865	2SA				passe			
♣ AR42								

13 + (10-13) = espoir de manche, mais 13 + (9-11) = pas de manche.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 8		1♠	-	-	passe	1♠	-	-
♥ 85	2♦				2SA			
♦ D10965								
♣ AR842								

Le passe d'entrée excluant une main 17-19, on peut de nouveau utiliser l'enchère de 2SA pour montrer un bicolore.

Peut-on se passer d'un arrêt dans la couleur adverse pour réveiller à Sans-Atout ?

Oui, faute d'enchère alternative :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 752		1♠	-	-
♥ A5	1SA			
♦ D542				
♣ AV96				

Ni passe (avec 11 H), ni contre (avec seulement deux Cœurs) ne conviennent.
- si Est passe, ne pas arrêter les Piques n'est pas gênant.
- s'il a de quoi déclarer 3SA, mais n'arrête pas les Piques, c'est qu'il y possède de trois petits (avec deux, il aurait contré 1♠) : aucune manche ne gagne, alors autant jouer 3SA (parfois, les Piques bloquent !).

En revanche, le réveil à 2SA devrait garantir un arrêt (surtout sur une ouverture majeure). Sans celui-ci, on peut toujours contrer l'ouverture (puisque on a une main forte, 17-19), même si l'on rencontrera parfois un problème insoluble au tour suivant.