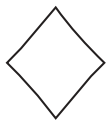
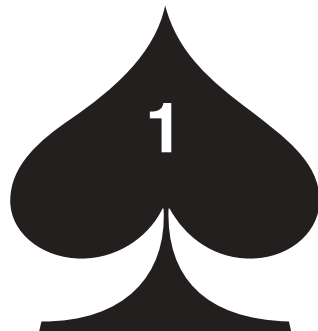


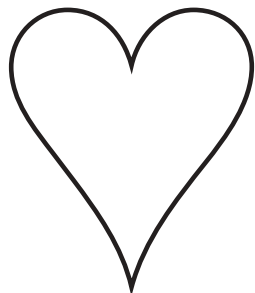
PROMO-BRIDGE



Réveils
Ultérieurs



Internet juin 2020



Marc Kerlero



Perast

Voyage au
MONTENEGRO
(+ une journée à Dubrovnik)
sur la mer Adriatique

22 - 29 septembre 2020

avec **Marc KERLERO**

à partir de 1 297 €
1/2 pension
2 excursions
8 jours

Supp^t single
282 €

une autre
excursion
en option



Un village typique



Forfait Bridge

6 cours - 5 tournois commentés

Tarif préférentiel : 202 €

Tarif réduit : 222 €

Tarif normal : 255 €

Tarif réduit :

- inscription en couple ou avec un partenaire.
- inscription avant le 31 juin 2020.
- abonnés amourdubridge.

Tarif préférentiel :

- inscription en couple ou avec un partenaire avant le 31 juin 2020.
- pour les personnes s'inscrivant à deux stages Promo-Bridge en 2020.
- abonnés amourdubridge s'inscrivant en couple ou avec un partenaire.



06 14 47 50 09
promobridge@orange.fr
www.amourdubridge.fr

Horaires d'avion
aller 8 h 40 - 11 h 00
retour 11 h 45 - 14 h 00

Rappelons tout d'abord qu'un joueur est en position de réveil après une enchère adverse suivie de deux «passe». S'il décide lui aussi de passer, les enchères sont terminées. On englobe sous le terme «réveils ultérieurs» tous les réveils autres que ceux de premier tour, pratiqués sur une ouverture non suivie de l'adversaire :

Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
	1♦	-	-		1♦	-	1♠
1♥				-	2♦	-	-
				2♥			
réveil de premier tour				réveil ultérieur			

Dans cette deuxième famille, beaucoup plus vaste, on peut poser le problème en ces termes : les adversaires, après avoir échangé un certain nombre de renseignements vitaux, ont décidé de s'arrêter dans un petit contrat.

On peut donc en déduire, sans effort excessif, qu'ils n'ont pas beaucoup de jeu ! Le plus souvent, leur ligne possèdera entre 18 et 22 points H, de 16 à 24 en prenant les cas extrêmes. Autrement dit, dans ces situations, il y a, en gros, autant de jeu dans les deux lignes, **quel que soit le nombre de points du joueur au réveil !** C'est pour cette raison que **la force en points H sera un critère tout à fait négligeable** pour décider s'il faut, ou non, «disputer la partielle». Les points qu'Ouest n'a pas sont «en face», et pas chez des adversaires qui ont limité leurs ambitions au niveau de un ou de deux.

N'oublions pas que les critères distributionnels sont très stricts en intervention, et que le partenaire a très bien pu passer plusieurs fois avec beaucoup de jeu. Exemple :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ DV9765				1♥
♥ 4	-	2♥	-	-
♦ V543	2♠			
♣ 54				

Ne vous dites pas : «*chic ! je n'ai que 4 points, Nord-Sud viennent «d'em-pailler» la manche, je passe*», mais plutôt : «*Est a beaucoup de jeu puisque Nord-Sud n'en ont pas, et c'est une distribution inadaptée qui l'a empêché d'intervenir. Il a les points et moi les atouts, on devrait pouvoir jouer 2♠*».

Dans ce contexte, le seul élément de décision vraiment décisif est :

la présence ou l'absence de fit chez l'adversaire

En effet, lorsque Nord-Sud possèdent au moins huit cartes à Cœur, il n'en reste pas plus de cinq à Est-Ouest. Comme ceux-ci disposent de vingt-six cartes à eux deux, il en reste vingt et une à partager en trois couleurs. Mis à part le cas, assez rare, où ils auront exactement sept Piques, sept Carreaux et sept Trèfles, ils posséderont également un fit au moins huitième. CQFD.

En cas de fit neuvième ou de double fit, le même genre de calcul permet de savoir que le fit adverse est cette fois une certitude absolue.

De même, l'absence de fit dans un camp est contagieuse pour l'autre.

Sans crainte de se tromper beaucoup, on peut donc affirmer :

Lorsqu'un camp est fitté, l'autre aussi. Lorsque le misfit règne, c'est dans les deux lignes.

Réveiller les enchères est :

- *intéressant* si l'on peut «sortir» les adversaires d'un bon contrat sans prendre le risque de trop chuter, avec de bonnes chances de les «pousser» un cran au-dessus,

mais :

- *sans aucun intérêt* si les adversaires étaient dans un mauvais contrat ou si l'on risque de courir au massacre.

Ainsi, sur la séquence de notre exemple, le fit adverse a été clairement exprimé et Nord-Sud ont enchéri sans être bouculés. Statistiquement, ils ont donc les moyens de gagner le contrat de 2♥ et si, par hasard, celui-ci chute, cela signifie que tout est mal placé pour eux, donc bien placé pour nous, et que le contrat de 2♠ gagne sans problème.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 432		1♦	-	1♠
♥ RV65	-	2♠	-	-
♦ 7	X			
♣ DV1043				

La distribution est idéale pour ne pas laisser Nord-Sud tranquilles, et nous serons fittés quelque part neuf fois sur dix.

A l'inverse, **lorsque vos adversaires s'arrêtent à 1SA, la plus grande prudence est de rigueur :**

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R5		1♣	-	1♠
♥ AD765	-	1SA	-	-
♦ 543	passé			
♣ R54				

Réveiller à 2♥ serait une horreur, encore plus dangereuse qu'une intervention directe (le contre de Nord serait maintenant punitif).

Sachant que Nord-Sud n'ont pas de fit majeur, on peut imaginer plusieurs scénarios :

1) *ils n'ont pas de fit du tout, mais sont majoritaires en points* : vous n'êtes donc pas fittés non plus, vous êtes contrés et payez une amende à trois ou quatre chiffres, puisqu'il est bien connu qu'avec pas de jeu et pas d'atouts, on ne fait pas de levée !

2) *ils n'ont pas de fit du tout, mais sont minoritaires en points* : comme vous n'êtes pas fittés, vous allez probablement chuter 2♥, alors que Nord-Sud auraient chuté 1SA (et si vous gagnez 2♥, ils auraient chuté lourdement à 1SA).

3) *ils sont fittés en mineure* : vous trouvez donc quelques Cœurs en Est, mais vous permettez alors à Nord-Sud de récupérer le contrat de 3♣, qu'ils gagneront peut-être plus facilement qu'1SA, où vous auriez pu les déborder avec vos Cœurs...

Le bilan statistique du réveil est donc effroyable (ce qui ne veut pas dire qu'il tombera TOUJOURS mal, mais beaucoup plus souvent mal que bien).

De même :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV54		1♦	-	1♥
♥ 54	-	1SA	-	-
♦ A32	passé			
♣ D1032				

Pas question de mettre le nez à la fenêtre sur ce coup !

On possède bien les deux couleurs restantes, mais Est est aussi rouge que l'on est noir !

D'ailleurs, comme un contre d'appel ne peut en aucun cas se justifier sur ce type de séquence, dès lors qu'on n'a pas eu les moyens d'intervenir sur 1♥, le réveil par contre est ici **PUNITIF**, à base d'une main **très forte** avec laquelle on n'a pas pu intervenir car on avait **la couleur du mort**.

Le partenaire est donc prié de **passer et d'entamer à Cœur**.

Quelque chose du genre :

♠ RV9			
♥ 643			
♦ D972			
♣ AR10			
♠ A			♠ D10642
♥ ARD107			♥ 2
♦ AV65			♦ 1084
♣ 743			♣ DV92
♠ 8753			
♥ V985			
♦ R3			
♣ 865			

Ouest	Nord	Est	Sud
	1♦	-	1♥
-	1SA	-	-
contre	-	passé	

Sur l'entame du 2 de Cœur, Nord va souffrir (Ouest jouera Trèfle après les Cœurs) et l'affaire devrait se contenter à trois ou quatre de chute !

Pour réveiller à la couleur dans ces conditions dangereuses, il faut donc **une distribution très offensive** :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 54		1♣	-	1♠
♥ R2	-	1SA	-	-
♦ DV10876	2♦			
♣ 654				

Ici, la bonne couleur sixième nous permet d'envisager le misfit possible avec sérénité et cette main produit beaucoup plus de levées à l'atout Carreau que dans n'importe quel contrat adverse, y compris 1SA (Est n'entamera jamais à Carreau et aura même souvent bien du mal à en rejouer).

Si le fit adverse est incertain, mais possible, la décision est plus délicate.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R5		1♣	-	1♠
♥ DV65	-	2♣	-	-
♦ R543	?			
♣ 654				

Avec quatre cartes dans les deux couleurs non nommées, et pas d'honneur à Trèfle, on peut contrer, en espérant découvrir un fit rouge, ou pousser Nord-Sud à 3♣.

Il faut néanmoins être conscient que l'on peut aussi leur permettre de récupérer un fit 5-3 à Pique ou tomber sur un Sud muni de 10 points 5440 avec chicane à Trèfle, qui va se lécher les babines en sortant le carton rouge sur n'importe quelle enchère d'Est.

Tout ceci nous permet de construire un tableau, indiquant le niveau «d'activité» qu'il faut avoir en réveil, suivant que les adversaires sont plus ou moins fités :

FIT ADVERSE					RÉVEIL
CERTAIN	Ouest	Nord	Est	Sud	Presque Automatique
	- ?	2♥	-	1♥ -	
INEXISTANT	Ouest	Nord	Est	Sud	Rarissime
	- ?	1♣ 1SA	-	1♠ -	
HYPOTHÉTIQUE	Ouest	Nord	Est	Sud	Variable
	- ?	1♦ 2♦	-	1♥ -	

Remarque : dans les cas tangents, on prendra en considération deux facteurs moins primordiaux, mais néanmoins non négligeables :

- *la vulnérabilité* : on est évidemment plus «actif» non vulnérable où le risque de subir une grosse pénalité est beaucoup plus faible. La situation la plus favorable à un réveil est **vert contre vert** (si l'adversaire chutait, sa pénalité n'était pas très rentable) et la pire est rouge contre rouge.

- *le type d'épreuve à laquelle on participe* : en tournoi par paires, où il peut y avoir un énorme écart de note entre les scores de 100 et 110, on prend beaucoup plus de risques en ce domaine qu'en duplicate, quitte à prendre un zéro plein de temps en temps, lorsqu'on tombe mal.

- En TPP, perdre 1100 à 2♠ contre 2♥ n'est pas un zéro beaucoup plus net que de laisser l'adversaire scorer 110 à 2♥, alors que l'on ne chute que d'une à 2♠.

- A l'inverse, en duplicate, on prend moins volontiers le risque de perdre 14 imp's pour en gagner 1 !

LES DIFFERENTS REVEILS

Une fois que l'on a décidé de réveiller, il faut choisir une enchère. On peut :

1 : contrer, pour laisser le choix au partenaire entre les deux ou trois couleurs non nommées par l'adversaire (sauf sur 1SA où le contre est punitif, cf plus haut).

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 4				1♠
♥ R985	-	2♠	-	-
♦ DV65	contre			
♣ A654				

Parfait...

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R54				1♥
♥ 5	-	2♥	-	-
♦ DV65	contre			
♣ V6543				

On aimerait mieux avoir quatre Piques, mais en réveil, on ne dispose plus du «passe d'attente» et on fait avec ses treize cartes !

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R542				1♥
♥ 532	-	2♥	-	-
♦ AD65	contre			
♣ 54				

Bien sûr, on entendra parfois 3♣ dans quatre cartes, mais on n'a pas très envie de laisser Nord-Sud jouer leur **bon contrat** de 2♥. D'ailleurs, on peut encore espérer entendre 3♥ en Nord-Sud ! Ceci étant, vulnérable et en duplicate, on pourrait s'abstenir de réveiller.

Un autre élément diminue un peu les risques. Si Est n'a pas quatre Piques ni de préférence très marquée pour l'une des mineures, il peut utiliser l'enchère de 2SA pour nous laisser choisir, celle-ci n'ayant aucun sens en tant qu'enchère naturelle :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Est
♠ R542				1♥	♠ A63
♥ 532	-	2♥	-	-	♥ 98
♦ AD65	contre	-	2SA	-	♦ R1042
♣ 54	3♦	Fin			♣ A976

Dans cette situation, on n'envisage jamais de jouer 2SA, contrat qui nécessite 23 points H pour avoir une petite chance de succès, surtout après le fit adverse.

2 : nommer sa propre couleur, avec, théoriquement :

- au moins 5 cartes au palier de 2,
- au moins 6 cartes au palier de 3.

Néanmoins, sur les fits adverses, et plus volontiers non vulnérable et en tournoi par paires, on peut parfois **abaisser ces exigences d'une carte** :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ AD54		1♣	-	1♥
♥ A43	-	2♥	-	-
♦ 54	2♠			
♣ 7632				

Olé ! Néanmoins, le risque est assez faible, toujours du fait du fit adverse et comme le contre laisserait le choix entre les Piques et les Carreaux...

Il faut bien voir que vous ne gagnerez pas de tournoi par paires si vous laissez vos adversaires jouer tranquillement leurs bons contrats.

Si Nord avait redemandé 2♣, il faudrait cette fois être «gonflé» pour agir de même, et «totalement fou furieux» sur une redemande à 1SA !

D'ailleurs, comme nous l'avons déjà vu, pour réveiller à la couleur sur une séquence de misfit caractérisé, il faut plutôt **augmenter d'une carte** les exigences :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R54				1♠
♥ 85	-	2♠	-	-
♦ DV7	3♣			
♣ RV1054				

Un peu actif, mais rentable à la longue, même en match par quatre (après tout, pousser des Nord-Sud vulnérables à 3♠ -1 rapporte 5 imp's). De plus, même si l'on tombe mal, Nord-Sud auront bien du mal à contrer car ils se savent limités en force et leur fit diminue le potentiel défensif de leurs honneurs à Pique.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 54		1♦	-	1♠
♥ 85	-	1SA	-	-
♦ DV7	passe			
♣ RV 1054				

Réveiller à 2♣ (soit un palier plus bas que tout-à-l'heure) est maintenant interdit avec seulement cinq cartes, même par paires. De plus, misfittés, Nord-Sud n'hésiteront plus à contrer.

3 : réveiller par 2SA, pour décrire un **bicolore inverse ou mineur** suivant les situations, mais **atténué en force ou en distribution**, par rapport à un bicolore nommé en intervention.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 4		1♦	-	1♠
♥ RV654	-	2♠	-	-
♦ 54	2SA			
♣ D7654				

Beaucoup plus prudent qu'un réveil par contre, qui cacherait les cinq cartes à Cœur et qu'Est pourrait, parfois, décider de transformer en contre punitif :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Est
♠ 4		1♦	-	1♠	♠ RD108
♥ RV654	-	2♠	-	-	♥ D92
♦ 54	2SA	-	3♥		♦ A962
♣ D7654					♣ R10

Est ne doit pas oublier le passe d'Ouest sur 1♠ et se contenter de 3♥, surtout avec ces points idiots à Pique.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud	Est
♠ 4		1♦	-	1♠	♠ RD108
♥ RV65	-	2♠	-	-	♥ D92
♦ D54	contre	-	2SA		♦ A962
♣ D7654					♣ R10

Bien entendu, Est doit être conscient du risque et ne pas «transformer» sans un bon espoir de réaliser au moins trois levées d'atout, surtout en match par quatre où il est catastrophique de contrer pour «égal» les partielles à partir de 2♥.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ RV654		1♦	-	1♥
♥ 4	-	2♥	-	-
♦ 54	2♠			
♣ D7654				

Un réveil à 2SA nous contraindrait à jouer 3♠, au lieu de 2... On l'emploierait donc plus volontiers avec un gros déséquilibre entre les Piques et les Trèfles. Quelque chose du genre :

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 97654		1♦	-	1♥
♥ 4	-	2♥	-	-
♦ 5	2SA			
♣ RD7654				

Si Est n'a pas une préférence marquée pour les Piques, il vaut sûrement mieux jouer 3♣ que 2♠.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 5				1♥
♥ V54	-	2♥	-	-
♦ RV65	2SA			
♣ ARV65				

Il n'était pas question d'intervenir, ni à 2♣, ni à 2SA, mais il est visiblement temps de faire quelque chose... Ce réveil garantit donc un bicolore mineur, soit faible, soit seulement 5-4 pour expliquer l'absence d'intervention à 2SA sur 1♥.

ATTITUDE DU PARTENAIRE

La devise gouvernant sa réaction sera :

***De la prudence, encore de la prudence,
toujours de la prudence...***

Il doit pertinemment savoir que **ses points ne constituent absolument pas une surprise**, car c'est en comptant dessus que son partenaire a réveillé. Seul un très beau fit lui permettra de nourrir un espoir de manche.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ R 4 3		1♥	-	2♥
♥ 6 5	-	-	2♠	3♥
♦ A D 5 4	passé			
♣ R V 5 2				

Ouest est probablement le joueur qui a le plus de jeu à la table et, pourtant, il doit continuer à se taire !

Son partenaire n'a pas pu intervenir à 1♠ alors qu'il ne lui aurait pas fallu grand-chose pour le faire : soit il n'a vraiment rien, soit il n'a que quatre cartes à Pique (et une très courte mineure qui lui interdit de contrer).

Son astucieux réveil a produit son effet en poussant Nord-Sud à 3♥ qui chutera souvent d'une. Ouest ne doit pas tout gâcher en surenchérissant à 3♠ qui n'a aucune chance de gagner.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ V 10 7 5 4		1♥	-	2♥
♥ 5	-	-	X	3♥
♦ A 4 3 2	3♠			
♣ A 10 2				

Cette fois, on est protégé par la distribution.

Néanmoins, si Sud avait passé, on se serait sagement contenté de répondre 2♠. N'oublions pas qu'Est n'a pas pu contrer 1♥... souvent, ce sera par manque de jeu ou parce qu'il n'a que trois cartes à Pique.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ A D 5 2		1♠	-	1SA
♥ R V 9 2	-	-	2♦	-
♦ 5	passé			
♣ A V 6 5				

Vous avez 15 points H ?

Très bien, vos honneurs permettront peut-être à Est de gagner 2♦ !
Quant à 3SA, ce n'est même pas la peine d'y songer : avec six Carreaux affranchissables en une fois et une reprise, Est serait intervenu à 2♦ sur 1♠ !

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ A D 5		1♠	-	2♠
♥ A 2	-	-	3♦	-
♦ R 5 4	3SA			
♣ D 10 6 4 3				

Bien qu'Est puisse être très faible, le pari semble cette fois raisonnable, surtout en duplicate où il faut «pousser» les manches et où les réveils sont plus sérieux. Après tout, rien n'est perdu si Est étale ne serait-ce que six Carreaux à l'As dans un désert.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ A 8 5		1♠	-	2♠
♥ A R 2	-	-	3♦	-
♦ R 5	passé			
♣ V 10 6 4 3				

Certes, Est pourrait avoir six Carreaux par As-Dame, mais s'il ne les a pas, on est à peu près sûr de «sauter» à 3SA, surtout avec un seul arrêt à Pique.

Ouest	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ A 8 5		1♠	-	2♠
♥ A R 2	-	-	3♣	-
♦ R 5	5♣			
♣ V 10 6 4 3				

Sans certitude de gain, mais en réussissant une ou deux impasses, on peut s'en sortir, même face à un réveil faible...

Les Réveils ultérieurs

Quelle est votre enchère, en Sud ?

1/ vulnérabilité : P

♠ V 6 5	S	O	N	E
♥ AV 6 3				1♠
♦ R 5	-	2♠	-	-
♣ DV 7 4	?			

2/ vulnérabilité : T

♠ V 6 5	S	O	N	E
♥ AV 6 3				1♠
♦ R 5	-	1SA	-	2♦
♣ DV 7 4	-	2♠	-	-
	?			

3/ vulnérabilité : NS

♠ DV 9 7 6	S	O	N	E
♥ 10 4 2		1♣	-	1♥
♦ RD 6	-	2♥	-	-
♣ 8 5	?			

4/ vulnérabilité : P

♠ 7 4 3	S	O	N	E
♥ 7				1♠
♦ RV 10 6	-	2♠	-	-
♣ AV 9 6 3	?			

5/ vulnérabilité : T

♠ RV 7 6	S	O	N	E
♥ 8 4		1♣	-	1♥
♦ 8 4 3	-	2♥	-	-
♣ A 10 4 3	?			

Les Réveils ultérieurs

Quelle est votre enchère, en Sud ?

6/ vulnérabilité : P

♠ 7 5	S	O	N	E
♥ DV 6 4				1♠
♦ AR 10 2	-	1SA	-	-
♣ 9 6 3	?			

7/ vulnérabilité : P

♠ 7	S	O	N	E
♥ R 6 5		1♦	-	1♠
♦ 7 4 3	-	1SA	-	-
♣ RV 9 8 6 3	?			

8/ vulnérabilité : T

♠ R 9 8 6 5	S	O	N	E
♥ D 6				1♦
♦ V 10 6	-	1♥	-	1SA
♣ 6 3 2	-	-	X	-
	?			

9/ vulnérabilité : P

♠ RV 6 5	S	O	N	E
♥ 5 4				1♦
♦ 5 3	-	1♥	-	2♥
♣ AD 7 4 3	-	-	2♠	3♥
	?			

10/ vulnérabilité : P

♠ R 7 5	S	O	N	E
♥ AV 6				1♦
♦ V 10 5 4	-	1♥	-	2♥
♣ RD 5	-	-	2♠	3♥
	?			

Les Réveils ultérieurs

Quelle est votre enchère, en Sud ?

1/ vulnérabilité : P

♠ V 6 5	S	O	N	E
♥ AV 6 3				1♠
♦ R 5	-	2♠	-	-
♣ DV 7 4	?			

CONTRE : Nord a forcément du jeu et nous sommes très probablement fittés quelque part puisqu'Est-Ouest le sont à Pique. En duplicate et vulnérable, on pourrait néanmoins s'abstenir, la distribution 4432 n'ayant rien de bien folichon...

2/ vulnérabilité : T

♠ V 6 5	S	O	N	E
♥ AV 6 3				1♠
♦ R 5	-	1SA	-	2♦
♣ DV 7 4	-	2♠	-	-
	?			

PASSE : un réveil serait ici très périlleux puisqu'Est-Ouest ne sont pas fittés et s'apprentent à manœuvrer un contrat fragile en 5-2. Laissons les donc tranquilles...

3/ vulnérabilité : NS

♠ DV 9 7 6	S	O	N	E
♥ 10 4 2		1♣	-	1♥
♦ RD 6	-	2♥	-	-
♣ 8 5	?			

2♣ : réveil pratiquement sans danger, même rouge, sur une séquence de fit adverse.

4/ vulnérabilité : P

♠ 7 4 3	S	O	N	E
♥ 7				1♠
♦ RV 10 6	-	2♠	-	-
♣ AV 9 6 3	?			

2SA : il faut visiblement réveiller mais il n'est pas question de contrer avec un singleton à Cœur. 2SA est un appel aux mineures atténué (Nord ne devra pas oublier que l'on a passé sur 1♠).

5/ vulnérabilité : T

♠ RV 7 6	S	O	N	E
♥ 8 4		1♣	-	1♥
♦ 8 4 3	-	2♥	-	-
♣ A 10 4 3	?			

CONTRE : pas question de laisser Est-Ouest jouer tranquillement leur bon contrat... non mais !

Les Réveils ultérieurs

Quelle est votre enchère, en Sud ?

6/ vulnérabilité : P

♠ 7 5	S	O	N	E
♥ DV 6 4				1♠
♦ AR 10 2	-	1SA	-	-
♣ 9 6 3	?			

PASSE : il n'y a rien de plus dangereux que de réveiller sur 1SA avec des jeux banals lorsque les adversaires n'ont pas de fit. Soit Nord n'a pas de jeu, ni de fit, soit vous permettez aux adversaires de s'échapper d'un mauvais contrat.

7/ vulnérabilité : P

♠ 7	S	O	N	E
♥ R 6 5		1♦	-	1♠
♦ 7 4 3	-	1SA	-	-
♣ RV 9 8 6 3	?			

2♣ : Nord a fatalement un peu de jeu et vous avez les atouts. De plus, vos Trèfles risquent fort d'être inexploitable au contrat de 1SA.

8/ vulnérabilité : T

♠ R 9 8 6 5	S	O	N	E
♥ D 6				1♦
♦ V 10 6	-	1♥	-	1SA
♣ 6 3 2	-	-	X	-
	?			

DAME DE CŒUR ! Il ne s'agit en effet pas d'un problème d'enchère mais d'entame ! L'enchère de Nord ne se justifie qu'avec un jeu très fort et donc des Cœurs longs et solides, pour expliquer son premier passe.

9/ vulnérabilité : P

♠ RV 6 5	S	O	N	E
♥ 5 4				1♦
♦ 5 3	-	1♥	-	2♥
♣ AD 7 4 3	-	-	2♠	3♥
	?			

3♠ : c'est vrai, Nord a passé sur 1♥ mais le fit (en principe neuvième) et la distribution offensive militent en faveur d'une surenchère.
Remarque : sur une intervention directe, la main aurait justifié au moins une proposition de manche.

10/ vulnérabilité : P

♠ R 7 5	S	O	N	E
♥ AV 6				1♦
♦ V 10 5 4	-	1♥	-	2♥
♣ RD 5	-	-	2♠	3♥
	?			

PASSE : Nord a réveillé avec vos points et a habilement poussé Est-Ouest au niveau de 3. Votre distribution plate sera beaucoup plus efficace pour battre 3♥ que pour gagner 3♠.