

II · Attitude sur l'entame

La première levée revêt très souvent une grande importance, d'où l'intérêt de toujours faire son plan de jeu avant d'appeler la première carte du mort. Le regretté Pierre Schemeil, capitaine de toutes les équipes de France open et juniors victorieuses dans les années 1980-90, avait coutume de dire : «Quand on vous entame dans une couleur où le mort possède le 4 et le 2, réfléchissez... car, parfois, il sera décisif de fournir le 4 !»

Donne 6

♠ 1098
♥ 83
♦ 8732
♣ D1043



♠ RDV52
♥ A76
♦ A54
♣ A2

S	O	N	Est
			1♥
contre	2♥	passe	passe
2♠			

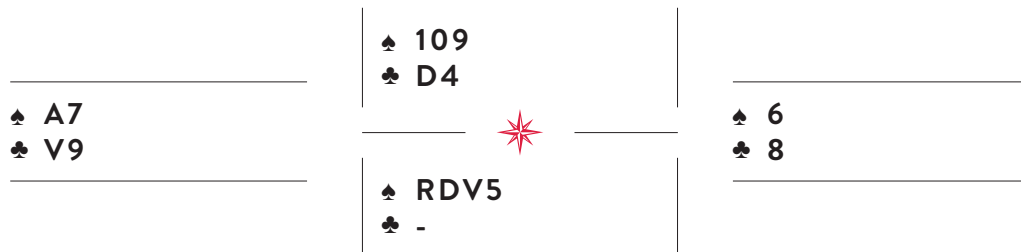
Sud joue 2 Piques sur l'entame du 4 de Cœur, pour le Roi en Est.

Sud peut compter sur quatre levées de Pique et trois As et gagnera facilement s'il parvient à couper un Cœur de la main courte. L'ouverture de cette coupe peut s'effectuer de deux façons, soit en jouant As de Cœur et Cœur, soit en donnant un coup à blanc dans la couleur, ce qui permet le plus souvent de faciliter les communications entre les deux mains. Dans le cas qui nous intéresse, les deux façons fonctionnent. Sud prend l'entame et joue un petit Cœur des deux mains. Le flanc prend mais ne peut jouer que deux tours d'atout, laissant au mort le dernier Pique qui permettra la coupe du troisième Cœur de Sud.

Imaginons maintenant qu'Ouest, très inspiré, entame du 4 de Pique, Est fournissant le 3. Comme on peut supposer que vos adversaires n'ont pas bloqué les Piques en gardant l'As sec, la position d'origine des atouts adverses est donc l'une des deux suivantes :

♠ x4 ■ ♠ Ax3 ou ♠ Ax4 ■ ♠ x3

Si vous jouez Cœur pour ouvrir la coupe, la défense donnera deux autres tours d'atout, purgeant ainsi ceux du mort. Vous devez donc abandonner votre plan de jeu de coupe de la main courte et le remplacer par la création d'une levée d'honneur à Trèfle. Pour cela, il faudra jouer l'As de Trèfle suivi d'un petit Trèfle vers Dame-10 en espérant passer la "bonne" si Ouest fournit une petite carte. Mais la difficulté ne s'arrête pas là car, même si le 10 pousse au Roi, affranchissant la Dame, il vous faudra une reprise au mort pour aller la chercher et cette reprise ne peut provenir que de la couleur d'atout. C'est le moment de faire un flashback sur la première levée. Rappelez-vous ! Ouest a entamé du 4 de Pique pour le 8 du mort et le 3 d'Est. Devant plus tard rentrer au mort par le 10 ou le 9 de Pique, il convenait de couvrir le 8 du mort du Valet de votre main - voire du Roi ou de la Dame, cartes équivalentes - sous peine de ne plus pouvoir accéder à la Dame de Trèfle. Le diagramme ci-dessous vous en donne la preuve.



Voilà la position des Piques et des Trèfles au moment où Est prend le 10 de Trèfle du Roi et rejoue le 6 de Pique. Ouest peut alors vous interdire de rentrer au mort à Pique en fournissant son As ou non, en fonction de la carte que vous jouez de votre main. Si vous jouez un honneur, Ouest joue le 7. Et, si vous jouez le 5, Ouest prend de l'As et rejoue Pique pour vous coller en main. Le mort est inaccessible.

Il est spectaculaire de constater qu'un oubli aussi anodin que celui consistant à jouer le 2 de Pique à la première levée conduit à la chute, contre un très bon flanc, il faut bien le reconnaître. Cette donne illustre parfaitement les qualités d'anticipation nécessaires à un bon déclarant.

Les quatre jeux :

<p>_____</p> <p>♠ A74 ♥ D104 ♦ V96 ♣ V975</p> <p>_____</p>	<p>♠ 1098 ♥ 83 ♦ 8732 ♣ D1043</p>	<p>_____</p> <p>♠ 63 ♥ RV952 ♦ RD10 ♣ R86</p> <p>_____</p>
<p>_____ ✨ _____</p>		
<p>_____</p> <p>♠ RDV52 ♥ A76 ♦ A54 ♣ A2</p> <p>_____</p>		

Moralité : quand vous voyez que vos adversaires risquent de vous enlever les atouts de la main courte, vérifiez qu'il n'existe pas une ligne de jeu alternative. L'analyse faite à la première levée est souvent capitale, notamment pour déterminer de quelle main il convient de prendre l'entame.

Donne 7

<p>♠ 98764 ♥ 643 ♦ A83 ♣ 82</p>	<p>_____ ✨ _____</p>	<p>♠ AR2 ♥ R2 ♦ R76 ♣ A7643</p>	
<p>Sud</p>	<p>O</p>	<p>N</p>	<p>E</p>
<p>1SA</p>	<p>passe</p>	<p>2♥</p>	<p>passe</p>
<p>2♠</p>			


Sud joue 2 Piques sur l'entame de la Dame de Carreau.

Dans l'hypothèse du partage 3-2 des atouts, Sud peut compter quatre levées de Pique, deux Carreaux et un Trèfle. Il semble tentant de prendre l'entame de l'As du mort pour jouer Cœur vers le Roi. Mais imaginons qu'Ouest prenne de l'As et rejoue Pique, pour l'As de Sud. Ce dernier rejoue Cœur pour la

défense, qui insiste à Pique, pour le Roi. Sud n'a alors plus d'accès direct au mort pour couper son Cœur et doit donc rendre la main à la défense, qui s'empresse de donner le troisième tour d'atout : adieu la coupe ! La meilleure ligne de jeu consiste à prendre l'entame à Carreau avec le Roi et à jouer Cœur de la main de Sud, abandonnant l'espoir de réaliser le Roi.

- › Si la défense joue Pique, Sud prend et ouvre sa coupe à Cœur. Le retour à Pique est pris en main et Sud peut maintenant jouer Carreau pour l'As et Cœur coupé.
- › Si la défense joue Carreau, Sud prend au mort et insiste à Cœur, pour Est-Ouest. Ceux-ci encaissent un Carreau maître et rejouent Pique, pris du Roi. Il faut maintenant jouer Trèfle à blanc. La défense prend et rejoue Pique ou Trèfle, peu importe. Sud encaisse ses deux As noirs et joue Trèfle coupé au mort. Qu'il soit surcoupé ou non, il le sera par l'atout légitime de la défense et rien au monde ne peut l'empêcher de couper son troisième Cœur avec le 2 de Pique.

Les quatre jeux

♠ 103 ♥ AD108 ♦ DV1092 ♣ D10	♠ 98764 ♥ 643 ♦ A83 ♣ 82		♠ DV5 ♥ V975 ♦ 54 ♣ RV95
♠ AR2 ♥ R2 ♦ R76 ♣ A7643			