

GOTO BRIDGE / 18

Communiqué de presse, le 11 octobre 2017



GOTO Bridge, référence des logiciels de bridge depuis plus de 20 ans, arrive sur Mac et tablettes.

Après dix-sept versions sorties uniquement sur PC, le **nouveau GOTO Bridge 18** est pour la première fois disponible sur Mac, iPad et tablettes Android.



Disponible sur ordinateurs Windows, Mac, iPad et tablettes Android

Désormais, les personnes possédant un Mac ou une tablette (iOS et Android) peuvent jouir des nombreux modes de jeu proposés par le logiciel.

Cette version 18 sera disponible le 31 octobre en 3 versions :
- **Versión coffret** (avec clé USB) ou **version téléchargement** pour les utilisateurs Windows ou Mac.
- **Versión store** (App Store, Google Play Store) pour les utilisateurs tablettes.

Entraînement

GOTO Bridge 18 s'adresse aussi bien aux joueurs débutants qu'aux joueurs confirmés et propose **une multitude de modes d'entraînement et des donnes illimitées** : leçons et exercices, donnes faciles pour débiter ou se détendre, entraînement au jeu de la carte et aux enchères, donnes libres... L'ensemble de ces modes de jeu permet de **s'initier ou de se remettre au bridge** et de tester ses connaissances avant d'affronter des centaines de joueurs virtuels dans les modes «Tournois».

Jouer au bridge hors connexion

GOTO Bridge 18 donne aux joueurs la possibilité de **jouer partout, tout le temps**, dans l'avion, le train, le métro... Dans n'importe quel lieu dépourvu de connexion Internet.

Développé par des spécialistes du bridge

L'équipe en charge du développement de GOTO Bridge 18 n'en est pas à son coup d'essai. En effet, ce sont les mêmes passionnés, dont **Jérôme Rombaut, vice-champion du monde de Bridge 2017**, qui développent l'application **Funbridge** (une communauté de plus de 400 000 joueurs), mondialement connue.



Disponible le 31 octobre 2017 à partir de 79,90€ - www.gotobridge.com

Plus d'informations :

Valentin Foncez - valentin.foncez@goto-games.com
Téléchargez notre pack de visuels GOTO Bridge [ici](#)